



MINISTERUL EDUCAȚIEI NAȚIONALE
UNIVERSITATEA "OVIDIUS" DIN CONSTANȚA
 B-dul Mamaia 124, 900527 Constanța, România
 Tel./Fax: +40 241 606407, +40 241 606467
 E-mail: rectorat2@univ-ovidius.ro
 Webpage: www.univ-ovidius.ro

Temele de licență propuse pentru anul universitar 2018-2019

Nr.	Cadru didactic	Tema licenta
1.	Lect. Dr. Alexandrescu Adrian	1. Generarea automata a schemei bazei de date plecand de la specificarea conceptuala a acesteia prin fisiere XML. 2. Realizarea unui editor grafic pentru specificarea conceptuala a unei baze de date si reprezentarea acesteia prin fisiere XML. 3. Proiectarea si implementarea unui limbaj si a interpretorului acestuia pentru incarcarea unei baze de date cu date de test. 4. Dezvoltarea unei aplicatii .NET in care specificarea tipului si locatiei bazei de date se face la momentul executiei. 5. Dezvoltarea unei aplicatii pentru generarea orarului intr-o unitate de invatamant. 6. Distributia produselor software dezvoltate cu platforma .NET si protectia la utilizarea lor neautorizata. 7. Programarea logica si aplicatiile ei in inteligenta artificiala 8. Studiu comparativ al caracteristicilor Object-Oriented pentru limbajele Java, C++ si C#. 9. Studiu comparativ al tehnologiilor de dezvoltare pentru aplicatiile WEB. 10. Dezvoltarea unei aplicatii desktop pt. activitatea unui cabinet stomatologic, utilizand limbajul C# si platforma .NET. 11. Dezvoltarea unei aplicatii pt. centralizarea pe un server a datelor introduse pe statii locale, utilizand SQL Server Express, Windows Server si platforma .NET. 12. Develop a .NET application where the database type and location is specified at runtime. (CS) 13. Software distribution and protection for unauthorised use, of .NET applications. (CS) 14. The logic programming and its application in artificial intelligence. (CS) 15. A comparative study of the object-oriented programming languages: Java, C++ and C#. (CS) 16. A comparative study of the development technologies for WEB applications. (CS)



MINISTERUL EDUCAȚIEI NAȚIONALE
UNIVERSITATEA "OVIDIUS" DIN CONSTANȚA
B-dul Mamaia 124, 900527 Constanța, România
Tel./Fax: +40 241 606407, +40 241 606467
E-mail: rectorat2@univ-ovidius.ro
Webpage: www.univ-ovidius.ro

2.	Lect. Dr. Badea Gabriela	<ol style="list-style-type: none"> 1. Idealul normat al operatorilor nucleari 2. Teorema reziduurilor si aplicatii 3. Categorie Baire si aplicatii in analiza functionala
3.	Conf. Dr. Barbulescu Alina	<ol style="list-style-type: none"> 1. Modelul de regresie liniara multipla si aplicatii 2. Modele aditive generalizate si aplicatii in R 3. Distributii multivariate 4. Generalized additive models (CS) 5. Principal components analysis (CS) 6. Change points detection in time series and applications (CS)
4.	Lect. Dr. Bautu Elena	<ol style="list-style-type: none"> 1. Quizrific - Android app for managing school examinations 2. BuyEasy – Android app for online purchasing 3. ConstantaGuide – Android app for tourism 4. Software system for the management of a pharmaceutical company 5. Find your way – Platforma online pentru turism in Romania 6. Manager de activitati folosind localizarea geografica 7. DigitalMuseum - Dezvoltarea unei aplicatii pentru gestionarea exponatelor dintr-un muzeu 8. Catalog virtual - aplicatie pentru gestiunea activitatilor scolare in invatamantul preuniversitar 9. TaxEPay - Platforma online pentru plata taxelor si impozitelor 10. Dezvoltarea unei aplicatii pentru gestiunea activitatii unei policlinici medicale 11. Dezvoltarea unei aplicatii pentru un centru educational 12. Dezvoltarea unei aplicatii pentru gestiunea activitatii unei firme de transport 13. Dezvoltarea unei aplicatii pentru gestiunea unei banci de sange 14. Dezvoltarea unei aplicatii pentru gestiunea activitatii unei scoli de inot. 15. Aplicatie pentru managementul activitatii unui jurnal academic 16. Aplicarea conceptului Smart City pentru gestiunea parcarilor in orasul Constanta 17. Dezvoltarea unei aplicatii pentru o agentie de publicitate stradala 18. Dezvoltarea unei aplicatii web pentru o retea sociala 19. Calisthenics Workout - aplicatie Android pentru fitness 20. Aplicatie software pentru monitorizarea parametrilor unui automobil
5.	Lect. Dr. Bobe Alexandru	<ol style="list-style-type: none"> 1. Paradoxul Banach-Tarski 2. Aplicatii ale criptografiei in informatica 3. Aplicatii ale algoritmilor din geometria computationala 4. Modelarea unei aplicatii de gestionare a a absolventilor UOC
6.	Prof. Dr. Boskoff Wladimir	<ol style="list-style-type: none"> 1. Utilizarea tensorilor in geometria diferentia si aplicatii. 2. Campul gravitacional constant in relativitatea generalizata 3. Curbura razelor de lumina si traiectoriile planetelor in metrice date. 4. Gromov hiperbolicitate si aplicatii



MINISTERUL EDUCAȚIEI NAȚIONALE
UNIVERSITATEA "OVIDIUS" DIN CONSTANȚA
B-dul Mamaia 124, 900527 Constanța, România
Tel./Fax: +40 241 606407, +40 241 606467
E-mail: rectorat2@univ-ovidius.ro
Webpage: www.univ-ovidius.ro

7.	Lect. Dr. Ciuca Marian	<ol style="list-style-type: none"> 1. Dezvoltarea unui magazin online în ASP.NET Core 2. Orar online în mediul preuniversitar 3. CMS responsive pentru prezentarea unei facultăți 4. Gestiunea online a bunurilor de consum ale unor firme 5. Mobile application for sharing flats using React Native (CS) 6. Platformă online pentru cursuri de programare 7. Gestionarea online a unui lanț de restaurante fast-food 8. 2D Game Development using Phaser 9. Development of a notice board using Laravel 10. Gestiunea online a unei întreprinderi de confecții metalice 11. Gestiunea online a testelor educaționale 12. Single Page Application (CS) 13. Snackable content generator in social media 14. Aplicație mobilă de localizare independentă de semnal GPS 15. Online solution for local farmers (CS) 16. Extinderea platformei online Magento
8.	Lect. Dr. Cirlig George	<ol style="list-style-type: none"> 1. Reprezentari grafice si animatii cu ajutorul programului software Mathematica. 2. Constructia unor forme fractale in Mathematica. 3. Utilizarea programului software Mathematica pentru rezolvarea unor probleme matematice din materia de liceu.
9.	Lect. Dr. Chelai Ozten	<ol style="list-style-type: none"> 1. Dezvoltarea aplicatiilor de e-learning 2. Aplicatii senzitive la context 3. Echipamente IoT (Internet of Things) 4. Instrumente web grafice 5. Aplicatie web-based pentru un service auto 6. Dezvoltarea aplicatiilor web folosind Content Management Systems
10.	Conf. Dr. Cosma Luminita	<ol style="list-style-type: none"> 1. Metode variationale. Aplicatii la studiul ecuatiilor cu derivate partiale 2. Semigrupuri de operatori. Aplicatii la teoria ecuatiilor de evolutie 3. Principii de maxim. Aplicatii 4. Spatii Sobolev. Utilizarea lor in studiul ecuatiilor cu derivate partiale 5. Teoria punctelor critice. Aplicatii la studiul unor ecuatii cu derivate partiale
11.	Prof. Dr. Costara Constantin	<ol style="list-style-type: none"> 1. Teorema Gelfand-Naimark 2. Constructia Gelfand-Naimark-Segal 3. Aplicatii pe spatii de matrici ce conserva proprietati spectrale locale 4. Calcul functional masurabil 5. Produse Blaschke si aplicatii 6. Teoreme de reprezentare in spatii Hardy 7. Functii generatoare 8. Functii comutante definite pe spatii de functii



MINISTERUL EDUCAȚIEI NAȚIONALE
UNIVERSITATEA "OVIDIUS" DIN CONSTANȚA
B-dul Mamaia 124, 900527 Constanța, România
Tel./Fax: +40 241 606407, +40 241 606467
E-mail: rectorat2@univ-ovidius.ro
Webpage: www.univ-ovidius.ro

		<p>9. Teorema lui Riesz de reprezentare a functionalelor liniare si continue pe spatii de functii continue</p> <p>10. Teorema Radon-Nikodym. Aplicatii</p>
12.	Prof. Dr. Ene Viviana	<p>1. Ecuatii matriceale</p> <p>2. Matrice de ordin 2 si 3 cu aplicatii la transformari geometrice din plan si spatiu.</p> <p>3. Clase de determinanti</p> <p>4. Vectori si valori proprii si aplicatii</p> <p>5. Radacini ale unitatii si aplicatii</p> <p>6. Aplicatii ale Bazelor Greobner in probleme de programare intrega</p>
13.	Conf. Dr. Flaut Cristina	<p>1. Codurilor liniare si coduri ciclice.</p> <p>2. Criptosisteme cu chei simetrice si publice. Aplicatii</p> <p>3. Cryptosystems with symmetric and public keys. Applications (CS)</p> <p>4. Teste de primalitate si factorizare. Aplicații în criptografie (RSA)</p> <p>5. Fluxuri in retele de transport</p> <p>6. Algoritmi fundamentali pe grafuri. Derminarea distantelor si drumurilor optime</p> <p>7. Inele de polinoame. Algoritmi si aplicatii</p> <p>8. Aplicatii ale problemelor de optimizare in grafuri</p>
14.	Lect. Dr. Homentcovshi Laurentiu	<p>1. Geometrie neeuclidiene.</p> <p>2. Transformari geometrice in plan.</p> <p>3. Constructia acoperirilor convexe.</p> <p>4. Probleme de localizare si de limitare in geometria computationala.</p> <p>5. Diagrame Voronoi.</p>
15.	Lect. Dr. Ibadula Denis	<p>1. O clasa de grupuri comutative</p> <p>2. Forma canonica Jordan pentru matrice patratice de ordin 2</p> <p>3. Legea reciprocitatii patratice si produse trigonometrice</p>
16.	Lect. Dr. Gabriel Iorgulescu	<p>1. Elemente algebrice construibile cu rigla si compasul</p> <p>2. Sisteme de criptare actualizate</p> <p>3. Reprezentari de grupuri matriciale</p> <p>4. Grupuri rezolubile. Exemple</p>



MINISTERUL EDUCAȚIEI NAȚIONALE
UNIVERSITATEA "OVIDIUS" DIN CONSTANȚA
B-dul Mamaia 124, 900527 Constanța, România
Tel./Fax: +40 241 606407, +40 241 606467
E-mail: rectorat2@univ-ovidius.ro
Webpage: www.univ-ovidius.ro

17.	Conf. Dr. Mancas Christian	<ol style="list-style-type: none"> 1. Arhitectura, proiectarea și dezvoltarea unui subsistem al MatBase pentru generarea automată de subdiagrame E-R pentru ciclurile unei bd în aceste diagrame 2. Arhitectura, proiectarea și dezvoltarea unei aplicații de baze de date pentru gestiunea Mersului Trenurilor. 3. Arhitectura, proiectarea și dezvoltarea unei aplicații de sisteme de gestiune a bazelor de date pentru normalizarea cheilor străine a unei bd. 4. Arhitectura, proiectarea și dezvoltarea unei aplicații de sisteme de gestiune a bazelor de date pentru normalizarea cheilor primare a unei bd. 5. Arhitectura, proiectarea și dezvoltarea unei aplicații de sisteme de gestiune a bazelor de date pentru impunerea constrângerilor de co-domeniu, totalitate și tuplu a unei bd. 6. Architecture, design, and developing of a MatBase subsystem for automatically generating E-RD diagrams for db E-RD cycles (CS) 7. Architecture, design, and developing of a Train Schedule software db application (CS) 8. Architecture, design, and developing of a database management system application for normalizing foreign keys of a database. (CS) 9. Architecture, design, and developing of a database management system application for normalizing primary keys of a database. (CS) 10. Architecture, design, and developing of a database management system application for enforcing co-domain, totality, and tuple constraints of a database. (CS)
18.	Conf. Dr. Nicola Aurelian	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aplicație Matlab pentru rezolvarea problemelor cu valori inițiale. 2. Implementarea metodelor directe pentru rezolvarea sistemelor liniare. 3. Implementarea unei biblioteci în Java pentru calcule științifice cu matrici rare. 4. Programare distribuită. Aplicații în calculul științific. 5. Determinarea caracteristicilor imaginilor din social media folosind tehnologia Ionic Hybrid. 6. Direct methods for linear systems. Applications. (CS) 7. Distributed programming. Scientific computing applications. (CS)
19.	Conf. Dr. Pelican Elena	<ol style="list-style-type: none"> 1. Handwritten Musical Notes Recognition (CS) 2. Android Personal Assistant (CS) 3. Motor de cautare de imagini pe baza schitelor de desen 4. Aplicație Android pentru recunoașterea florilor 5. Deep Learning cu aplicații în imagistica medicală 6. Aplicație pentru recunoașterea optică a caracterelor 7. Translator pe baza de recunoaștere vocală 8. Autentificare biometrică bazată pe recunoașterea irisului unei persoane 9. Detectarea ochilor și urmărirea privirii cu aplicații în industria auto 10. Deep Learning cu aplicații în compresia de imagini
20.	Conf. Dr. Petac Eugen	<ol style="list-style-type: none"> 1. Soluție VPN (Virtual Private Network) bazată pe Raspberry PI 2. Sistem inteligent pentru evaluarea amplitudinii articulare 3. Sistem inteligent de ventilație folosind Arduino 4. Sistem inteligent de recunoaștere a gesturilor bazat pe Raspberry PI 5. Sistem inteligent de control al accesului bazat pe Raspberry PI 6. Sistem inteligent pentru evitarea obstacolelor bazat pe Raspberry PI 7. Steganografia pentru imagini: modul de rețea bazat pe Raspberry PI 8. Programarea în Python a jocurilor de rețea 9. Aplicație de videoconferință cu WebRTC (Real Time Communication) 10. Aplicații contextuale cu WebRTC (Real Time Communication) 11. Realitate augmentată cu WebRTC (Real Time Communication)



MINISTERUL EDUCAȚIEI NAȚIONALE
UNIVERSITATEA "OVIDIUS" DIN CONSTANȚA
B-dul Mamaia 124, 900527 Constanța, România
Tel./Fax: +40 241 606407, +40 241 606467
E-mail: rectorat2@univ-ovidius.ro
Webpage: www.univ-ovidius.ro

		<p>12. Calcul distribuit cu WebRTC (Real Time Communication)</p> <p>13. Aplicații de securitate pentru WebRTC (Real Time Communication)</p> <p>14. WebRTC (Real Time Communication) video application on Raspberry PI (CS)</p> <p>15. Vehicular network simulation based OMNeT++ (CS)</p> <p>16. SDN (Software Defined Network) solution using Raspberry PI (CS)</p>
21.	Prof. Dr. Popa Constantin	<p>1. Metode iterative de tip proiectiv</p> <p>2. Formula Sherman-Morrison-Woodbury. Aplicații</p> <p>3. Descompunerea în valori singulare și aplicații</p>
22.	Prof. Dr. Popa Dumitru	<p>1. Principiul marginirii uniforme. Aplicații.</p> <p>2. Teorema aplicației deschise. Aplicații.</p>
23.	Prof. Dr. Popovici Mircea	<p>1. AutoTransport - o aplicație de rezervare a biletelor pentru autocare</p> <p>2. YOUiversity - an Android platform for sharing information (CS)</p> <p>3. Simulating Human Interaction/Activity in a Virtual Environment (CS)</p> <p>4. Towards an affordable assisted car-driving system using a joystick-based interface (CS)</p> <p>5. An Android application for song tempo visualizer (CS)</p> <p>6. Air Hockey: Aplicarea tehnicilor de modelare comportamentală de tip pradă-pradator într-un context dinamic</p> <p>7. Asupra tehnicilor de implementare a jocurilor de strategie</p> <p>8. Pixel-Man's Adventure: generarea automată de niveluri într-un joc 2D</p> <p>9. Stativ Digital</p> <p>10. Implementarea evoluției emoționale a unui caracter generat pe calculator într-un mediu virtual</p> <p>11. Sistem de asistență a persoanelor cu deficiențe de memorie</p> <p>12. Către o navigare în timp real într-o imagine 3D</p> <p>13. Vizualizare în timp real a senzorilor Android</p> <p>14. Sistem de contorizare automată a persoanelor dintr-o încăpere</p> <p>15. Utilizarea animațiilor în modelarea comportamentală a caracterelor virtuale</p> <p>16. AKITAGO: Sistem de asistență a utilizatorului în învățarea limbii japoneze</p> <p>17. Simulating Human Activities in a Virtual Environment (CS)</p> <p>18. Dezvoltarea unui joc 3D ce simulează o activitate sportivă</p> <p>19. Utilizarea tehnicilor de interacțiune 3d în arte vizuale</p>
24.	Conf. Dr. Puchianu Crenguta	<p>1. Aplicație Android de gestiune a cardurilor de fidelitate</p> <p>2. Aplicație web de gestiune a documentelor</p> <p>3. Aplicație web pentru analiza substanțelor nocive din produse</p> <p>4. Implementarea protocolului OAuth 2.0 folosind un tip de client</p> <p>5. Development of a distributed architecture of a games store (CS)</p>
25.	Conf. Dr. Vernic Raluca	<p>1. Teorema Limita Centrală. Aplicații</p> <p>2. Elemente de analiză a seriilor de timp</p> <p>3. Elemente de econometrie. Aplicații</p> <p>4. Tehnici de inferență statistică: estimarea parametrilor</p> <p>5. Intervale de încredere și aplicații.</p>
26.	Lect. Dr. Rusu Andrei	<p>1. Technics for supervised machine learning - overview and examples. (CS)</p> <p>2. Aplicație-web pentru angajarea studenților universității în câmpul muncii.</p> <p>3. Aplicații mobile care folosesc geolocația.</p> <p>4. Optimizarea unor probleme de alocare a resurselor folosind algoritmi euristici.</p> <p>5. Timetable optimization using heuristic algorithms. (CS)</p> <p>6. Algoritmi euristici pentru exprimarea unor funcții discrete prin alte funcții.</p> <p>7. Implementarea unor algoritmi de programare paralelă în Java și Go.</p>



MINISTERUL EDUCAȚIEI NAȚIONALE
UNIVERSITATEA "OVIDIUS" DIN CONSTANȚA
B-dul Mamaia 124, 900527 Constanța, România
Tel./Fax: +40 241 606407, +40 241 606467
E-mail: rectorat2@univ-ovidius.ro
Webpage: www.univ-ovidius.ro

		8. Implementarea paralelă a algoritmului pentru determinarea completitudinii funcționale a sistemelor de funcții booleene. 9. Aplicație de transpunere a desenelor în melodii.
27.	Lect. Dr. Savin Diana	1. Inele Euclidiene 2. Polinoame ciclotomice.
28.	Lect. Dr. Sburlan Cristina	1. Teoreme de medie in analiza matematica. Aplicatii 2. Serii de numere reale. Aplicatii 3. Teoreme de punct fix 4. Operatori compacti 5. Spatii Sobolev. Aplicatii 6. Stabilitatea solutiilor sistemelor diferentiale. Metoda functiei Liapunov 7. Transformata Fourier discreta si aplicatii in analiza semnalelor digitale
29.	Conf. Dr. Sburlan Dragos	1. Sistem informatic pentru gestiunea si difuzarea evenimentelor universitare 2. Sistem informatic pentru monitorizarea video a unui obiectiv 3. Detectarea si recunoasterea formelor pe platforma Android 4. Lingvistica computationala si aplicatii 5. Calcul paralel in limbajul Java. Aplicatii 6. Java Neural Network Framework (CS) 7. Applications of Formal Languages in Pattern Recognition (CS) 8. Computational Linguistics and Applications (CS) 9. Parallel Computing in Java. Applications (CS) 10. Java Neural Network Framework (CS) 11. Real time object detection (CS) 12. Catre un sistem de supraveghere bazat pe OpenCV
30.	Lect. Dr. Serban Cristina	1. Sistem e-learning pentru invatarea unui limbaj de programare 2. Sistem software de gestiune hoteliera 3. Aplicatie web pentru gestiunea datelor intr-o asociatie judeteana de fotbal 4. Storyteller Jewelry: aplicatie mobila Android pentru magazin online 5. Constanta City App, sistem software pentru informarea localnicilor și turiștilor 6. E-learning system for learning algorithms and data structures (CS) 7. Software system for hotel management (CS) 8. Constanta City App, a smart city mobile application (CS) 9. BricoSoft: Aplicatie web pentru gestiunea unui retailer de bricolaj 10. Sistem e-learning pentru invatarea modelarii datelor 11. Dezvoltarea unei aplicatii pentru gestiunea activitatii unei magazin cu articole sportive 12. Platforma e-learning pentru algoritmi si structuri de date
31.	Conf. Dr. Zaharescu Eugen	1. Cognitive Services pe platforma de cloud Microsoft Azure 2. Aplicarea paradigmei IoT (Internet Of Things) pentru sistemele SBC Intel Galileo Gen 2 3. Managementul resurselor de stocare virtuale in Cloud Computing 4. Simularea alocarii eficiente a resurselor de marketing 5. Sisteme informatice de asistare a deciziilor bazate pe Oracle Crystal Ball



MINISTERUL EDUCAȚIEI NAȚIONALE
UNIVERSITATEA "OVIDIUS" DIN CONSTANȚA
 B-dul Mamaia 124, 900527 Constanța, România
 Tel./Fax: +40 241 606407, +40 241 606467
 E-mail: rectorat2@univ-ovidius.ro
 Webpage: www.univ-ovidius.ro

		6. Integrarea unităților de învățare pe platforma open-source Moodle 7. Generarea ontologiilor hypermedia folosind agentii de cautare Google 8. Prelucrarea informațiilor geografice POI și vizuale 3D Street View din hărțile digitale Google Earth 9. Principii și paradigme de organizare a serviciilor în Cloud Computing 10. Aplicații mobile Android bazate pe integrarea hărților geografice interactive 11. Tranzacțiile titlurilor de valoare liberă realizate cu CMS (Joomla!, WordPress) 12. AI and Cognitive Services on Microsoft Azure Cloud Platform (CS) 13. Computer Vision Support in SQL Server (CS) 14. Deep Learning Networks for Object Classification in MATLAB (CS) 15. Data Base Management in Cloud Virtual Storage (CS) 16. The Principles of Cloud Computing Service (CS) 17. On-line Transactions Based on Content Management Systems (Joomla!, WordPress) (CS) 18. Deep Learning Networks pentru Computer Vision 19. Automatizări pe platforma CMS WordPress 20. Database Management Systems for Booking Based Websites (CS)
32.	As. Dr. Iordache Dorin	1. Aplicație web pentru vizualizarea structurilor de date fundamentale, generate în mod dinamic 2. Aplicație web pentru vizualizarea algoritmilor fundamentali, generați în mod dinamic 3. Aplicație web pentru vizualizarea arborilor binari, generați în mod dinamic 4. Web application for visualization fundamental data structures, generated dynamically (CS) 5. Web application for visualization of fundamental algorithms, generated dynamically (CS) 6. Web application for visualization binary trees, generated dynamically (CS)

Nota: Temele cu titlul în limba engleză vizează absolvenții specializării Informatică în limba engleză (Computer Science).

Dacă o temă de licență apare în lista cu titlul atât în limba română cât și tradus în limba engleză, aceste două titluri nu pot fi alese concomitent de către doi candidați.



MINISTERUL EDUCAȚIEI NAȚIONALE
UNIVERSITATEA "OVIDIUS" DIN CONSTANȚA

B-dul Mamaia 124, 900527 Constanța, România

Tel./Fax: +40 241 606407, +40 241 606467

E-mail: rectorat2@univ-ovidius.ro

Webpage: www.univ-ovidius.ro

Decan,

Prof. Univ. Dr. Wladimir-Georges Boskoff

Facultatea de Matematică și Informatică

B-dul Mamaia nr. 124, RO – 900527 Constanța; Tel/Fax: 0241.606.424

E-mail: mateinfo@univ-ovidius.ro ; Webpage: www.math.univ-ovidius.ro