

organizeaza

## **Concursul de Grafica si Realitate Virtuala – CreaVRix – Editia I**

18-19 februarie 2006

### **Obiectiv:**

Concursul are ca obiectiv promovarea si stimularea studentilor universitatii OVIDIUS in domeniile programarii, modelarii asistate de calculator, a graficii pe calculator si al realitatii virtuale precum si identificarea studentilor cu inclinatii catre aceste domenii.

### **Mod de desfasurare:**

Concursul se va desfasura in una din salile E1 sau E26 in doua etape:

**18 februarie, orele 9.00-11.00**

**I – Creatie (proba eliminatorie):** - concurentii vor prezenta creatii proprii in domeniul Graficii pe Calculator si Realitate Virtuala.

**18 februarie, orele 12.00-17.00**

**II – Inspiratie si viteza de lucru (maxim 15 concurenti):** - concurentilor li se va enunta o tema de lucru iar ei vor avea la dispozitie 5 ore pentru a obtine solutia ceruta.

**19 februarie 12.00**

**Anuntarea rezultatelor concursului si ... decernarea premiilor.**

### **Premii:**

- Locul I, II, III – participare la Concursul International pentru Studenti Laval 2006, Franta<sup>1</sup>.

### **Modalitati de participare:**

- concurent
- voluntar
- sponsor

---

<sup>1</sup> Studentii vor trebui sa-si suporte doar cheltuielile de transport.

Un concurent nu poate fi sponsor si nici voluntar.  
Un voluntar poate fi sponsor dar nu si concurent.  
Un sponsor poate fi voluntar dar nu si concurent.

## **Regulament:**

Vor fi declarate innacceptabile creatiile cu caracter violent si/sau obscen.  
Pe toata durata desfasurarii concursului accesul la Internet si utilizarea altor resurse personale va fi interzisa, organizatorii punand la dispozitia tuturor concurentilor din etapa a II- a o colectie comuna de resurse (imagini, sunete, etc).

Pentru etapa I concurentul isi va aduce propriile resurse (fisiere sursa (3Dmax si VRML), imagini, sunete).

Subiectul temei de lucru pentru etapa a II-a va fi in genul "atelierelor de creatie".

**NOTA : Instrumentul de modelare disponibil va fi 3DS Max 7 (versiune de evaluare) standard, drept pentru care utilizarea plugin-urilor suplimentare nu este recomandata.**

## **Criterii de evaluare:**

Juriul va nota originalitatea, calitatea imaginii, gradul de interactiune al utilizatorului aplicatiei cu mediul 3D propus, viteza de executie v.s. complexitatea mediului.

**Inscrieri** pe adresa: [dmpopovici@univ-ovidius.ro](mailto:dmpopovici@univ-ovidius.ro)

Nume, Prenume, Facultate, Sectia, An,  
Concurent ( ) / Voluntar ( ) / Sponsor ( )  
Telefon: \_\_\_\_\_  
(se va marca cu x in parantezele corespunzatoare).

Termen de inscriere **15 ianuarie 2006.**

Avand in vedere limitarea in spatiu si timp, selectia concurentilor ce vor participa in prima etapa se va face in ordinea cronologica a inscrierilor. **In cazul in care comitetul de organizare considera necesar, va anunta incheierea inscrierilor inainte de termen, dar in nici un caz nu va avea loc o prelungire a acestui termen.**

## **Comitetul de organizare:**

Prof. Dr. W.G.Boskoff	Decanul Facultatii de Matematica si Informatica
Prof. Dr. C.Popa	Seful Catedrei de Informatica si Metode Numerice
Lector Dr. D.M.Popovici	Responsabilul Laboratorului de Grafica si Realitate Virtuala
Asist.Drd. M.Ciuca	
Asist.Dr. A.Nicola	