

organizeaza

Concursul de Grafica si Realitate Virtuala – CreaVRix – Editia I

18-19 februarie 2006

18 februarie, orele 12.00-17.00

II – Inspiratie si viteza de lucru (maxim 15 concurenti): - concurentilor li se va enunta o tema de lucru iar ei vor avea la dispozitie 5 ore pentru a obtine solutia ceruta.

TEMA DE LUCRU

Sa se **modeleze** si **animeze** pestisorul din figurile de mai jos astfel incat secventa animata sa reprezinta cat mai realist cu putinta o zi din viata pestisorului. De exemplu : trezit, spalat, mers la piata, mancat si revenit acasa.

