



MINISTERUL EDUCAȚIEI NAȚIONALE
UNIVERSITATEA "OVIDIUS" DIN CONSTANȚA
B-dul Mamaia 124, 900527 Constanța, România
Tel./Fax: +40 241 606407, +40 241 606467
E-mail: rectorat2@univ-ovidius.ro
Webpage: www.univ-ovidius.ro

Temele de licență/disertație pentru anul universitar 2017-2018

Nr.	Cadru didactic	Licenta	Disertatie
1.	Lect. Dr. Alexandrescu Adrian	<p>1. Generarea automata a schemei bazei de date plecand de la specificarea conceptuala a acesteia prin fisiere XML.</p> <p>2. Realizarea unui editor grafic pentru specificarea conceptuala a unei baze de date si reprezentarea acesteia prin fisiere XML.</p> <p>3. Proiectarea si implementarea unui limbaj si a interpretorului acestuia pentru incarcarea unei baze de date cu date de test.</p> <p>4. Dezvoltarea unei aplicatii .NET in care specificarea tipului si locatiei bazei de date se face la momentul executiei.</p> <p>5. Dezvoltarea unei aplicatii pentru generarea orarului intro unitate de invatamant.</p> <p>6. Distributia produselor software dezvoltate cu platforma .NET si protectia la copierea lor neautorizata.</p> <p>7. Programarea logica si aplicatiile ei in inteligenta artificiala</p> <p>8. Studiu comparativ al caracteristicilor Object-Oriented pentru limbajele Java si C#.</p> <p>9. Studiu comparativ al tehnologiilor de dezvoltare pentru aplicatiile WEB.</p>	-



MINISTERUL EDUCAȚIEI NAȚIONALE
UNIVERSITATEA "OVIDIUS" DIN CONSTANȚA
B-dul Mamaia 124, 900527 Constanța, România
Tel./Fax: +40 241 606407, +40 241 606467
E-mail: rectorat2@univ-ovidius.ro
Webpage: www.univ-ovidius.ro

		<p>10. Dezvoltarea unei aplicatii desktop pt. activitatea de evaluare si comercializare de automobile second-hand, utilizand platforma .NET si limbajul C#.</p> <p>11. Dezvoltarea unui joc de tip strategie, cu grafica 2D, utilizand platforma Unity.</p> <p>12. Dezvoltarea unui joc video 3D de tip actiune/aventura folosind platforma Unreal Engine 4.</p> <p>13. Dezvoltarea unui joc 3D de tip "First Person Shooter" folosind platforma Unreal Engine.</p> <p>14. Dezvoltarea unei aplicatii desktop pt. asistarea activitatii unui nutritionist, utilizand platforma .NET si limbajul C#.</p> <p>15. Dezvoltarea unui joc cu grafica 3D, de tip strategie, utilizand platforma UnReal Engine 4.</p> <p>16. Dezvoltarea unei aplicatii de tip MediaPlayer, utilizand platforma .NET si limbajul C#.</p> <p>17. Dezvoltarea unui joc WEB cu grafica 2D, de tip strategie si actiune, cu o arhitectura MVC utilizand limbajul PHP si sgbd-ul mySQL.</p> <p>18. Dezvoltarea unui joc cu grafica 2D, de tip actiune, utilizand platforma GoDot, pt. sistemul de operare Windows.</p> <p>19. Dezvoltarea unei aplicatii antivirus pt. sistemul de operare Windows, utilizand limbajul C#.</p> <p>20. Dezvoltarea unui program in C++ pt. arhivarea fisierelor, pt. sistemul de operare Linux.</p>	
--	--	---	--



MINISTERUL EDUCAȚIEI NAȚIONALE
UNIVERSITATEA "OVIDIUS" DIN CONSTANȚA
B-dul Mamaia 124, 900527 Constanța, România
Tel./Fax: +40 241 606407, +40 241 606467
E-mail: rectorat2@univ-ovidius.ro
Webpage: www.univ-ovidius.ro

		<p>21. Dezvoltarea unei aplicatii pt. evidenta navelor si a personalului acestora, utilizand platforma .NET si limbajul C#.</p> <p>22 Dezvoltarea unei aplicații desktop în C++ pentru planificarea în timp a unor acțiuni ale sistemului de operare</p>	
2.	Lect. Dr. Badea Gabriela	<ol style="list-style-type: none"> 1. Idealul normat al operatorilor nucleari 2. Operatori liniari si continui pe spatii Hilbert 3. Teorema reziduurilor si aplicatii 	-
3.	Conf. Dr. Barbulescu Alina	-	-
4.	Lect. Dr. Bautu Elena	<ol style="list-style-type: none"> 1. Clasificarea tumorilor folosind algoritmi de invatare automata // Tumor classification using machine learning algorithms (CS) 2. Clasificarea afectiunilor cardiace folosind algoritmi de invatare automata 3. Analiza si predictia datelor meteorologice 4. Tehnici de analiza si vizualizare a datelor 5. Dezvoltarea unei aplicatii pentru gestiunea activitatii unei scoli de inot. 6. StrategoAI – analiza si implementarea unui jucator inteligent pentru jocul Stratego (co-ndrumator: prof. dr. Mircea Popovici) 7. MyTVGuide – aplicatie pentru gestiunea serialelor TV favorite 8. Aplicarea conceptului Smart City pentru gestiunea parcarilor in orasul Constanta 9. IntelliPOS – Aplicatie pentru vanzari intr-un restaurant. 10. KitchenAid - aplicatie pentru gestiunea de retete culinare 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Clasificare in seturi de date dezechilibrate. 2. Studiu asupra operatorilor de incrucisare in algoritmi genetici. 3. Clasificarea afectiunilor cardiace folosind algoritmi de invatare automata 4. Probleme de clasificare in seturi de date dezechilibrate 5. Aplicatie pentru detectarea de texte duplicate



MINISTERUL EDUCAȚIEI NAȚIONALE
UNIVERSITATEA "OVIDIUS" DIN CONSTANȚA

B-dul Mamaia 124, 900527 Constanța, România

Tel./Fax: +40 241 606407, +40 241 606467

E-mail: rectorat2@univ-ovidius.ro

Webpage: www.univ-ovidius.ro

		<ol style="list-style-type: none">11. Descopera Romania pe motocicletă – dezvoltarea unei aplicații pentru promovarea turistică a României către motocicliști12. Sistem informatic pentru gestiunea activității unei unități hoteliere13. Aplicație web pentru promovarea turistică a unei regiuni14. Sistem informatic pentru o agenție de publicitate stradală15. Aplicație web pentru realizarea orarului facultății16. Dezvoltarea unei aplicații pentru evaluarea automată a studenților17. Dezvoltarea unei aplicații web pentru o rețea socială18. Dezvoltarea unei aplicații software pentru o firmă de asigurări19. Crearea scheletului pentru situl unei facultăți folosind Grav20. Aplicație web pentru realizarea orarului facultății21. Dezvoltarea unei aplicații pentru un centru educațional22. Aplicație web pentru recomandări în domeniul farmaceutic23. Dezvoltarea unei aplicații pentru pregătirea studenților de la Facultatea de Medicină24. Chess programming (CS)25. Modul Moodle pentru evaluarea automată a programelor în cadrul testelor	
--	--	--	--

Facultatea de Matematică și Informatică

B-dul Mamaia nr. 124, RO – 900527 Constanța; Tel/Fax: 0241.606.424

E-mail: mateinfo@univ-ovidius.ro ; Webpage: www.math.univ-ovidius.ro



MINISTERUL EDUCAȚIEI NAȚIONALE
UNIVERSITATEA "OVIDIUS" DIN CONSTANȚA
B-dul Mamaia 124, 900527 Constanța, România
Tel./Fax: +40 241 606407, +40 241 606467
E-mail: rectorat2@univ-ovidius.ro
Webpage: www.univ-ovidius.ro

		26.Dezvoltarea unei aplicații pentru gestiunea activităților unui centru educațional	
5.	Lect. Dr. Bobe Alexandru	1.Paradoxul Banach-Tarski 2. Aplicatii ale criptografiei in informatica 3. Aplicatii ale algoritmilor din geometria computationala 4. Modelarea unei aplicatii de gestionare a a absolventilor UOC 5. Realizare module de interfatare cu echipamente de la diversi producatori (In colaborare cu UTI Grup) 6.Video Data push from mobile (In colaborare cu UTI Grup)	1.Rezolvarea problemelor de geometrie cu ajutorul calculatorului 2.Predarea geometriei cu ajutorul software-ului simbolic 3.Predarea algebrei cu ajutorul software-ului simbolic
6.	Prof. Dr. Boskoff Wladimir	1. Utilizarea tensorilor in geometria diferentia si aplicatii. 2. Geometrie Minkowski cu aplicatii in relativitatea restransa. 3. Campul gravitacional constant in relativitatea generalizata 4. Curbura razelor de lumina si traiectoriile planetelor in metrice date. 5. Gromov hiperbolicitate si aplicatii	1. Aplicatii ale matematicii in fizica 2. Teorema lui Pitagora, 100 de demonstratii 3. Geometrie sferica si aplicatii in astronomie 4. Numere complexe si geometrie. 5. Conexiuni intre punctele lui Lemoine,Brocard,Laemmel si Yff
7.	Lect. Dr. Ciuca Marian	1. Extinderea unei platforme online Prestashop 2. Extinderea unei platforme online Magento 3. Extinderea unei platforme online SmartStore 4. Extinderea unei platforme online OpenCart 5. Extinderea unei platforme online CubeCart 6. Extinderea unui CMS Joomla 7. The extension of a Wordpress CMS (CS) 8. Extinderea platformei online OroCRM 9. Dezvoltarea aplicațiilor web cu Flask 10. Dezvoltarea aplicațiilor web cu PHP7 11. Gestionarea rutelor turistice cu Laravel 12. Dezvoltarea aplicațiilor web cu ASP.NET Core în Linux 13. Dezvoltarea aplicațiilor web cu ASP.NET Core în MacOS 14. Dezvoltarea aplicațiilor web cu ASP.NET Core în Windows 15. Implementarea Restful API și aplicații 16. Gestiunea online a biletelor unui lanț de cinematografe	1. Interconectarea aplicațiilor software 2. Sistem IoT bazat pe Arduino 3. Sistem IoT bazat pe Raspberry Pi 4. Dezvoltarea aplicațiilor cu .NET Core în Linux 5. Interfata WEB pentru centrala (controller) de control-acces si efracție KGuard (In colaborare cu UTI Grup) 6. Realizare aplicatie pentru operare / monitorizare sistem control acces si



MINISTERUL EDUCAȚIEI NAȚIONALE
UNIVERSITATEA "OVIDIUS" DIN CONSTANȚA
B-dul Mamaia 124, 900527 Constanța, România
Tel./Fax: +40 241 606407, +40 241 606467
E-mail: rectorat2@univ-ovidius.ro
Webpage: www.univ-ovidius.ro

			efracție utilizând un modul HMI (In colaborare cu UTI Grup)
8.	Lect. Dr. Cirlig George	<p>1. Reprezentari computerizate ale unor fractali din natura si matematica clasica.</p> <p>2. Reprezentari grafice in programul software Mathematica.</p> <p>3. Constructia unor forme fractale 3D folosind programul software Mathematica.</p>	-
9.	Lect. Dr. Chelai Ozten	<p>1. Dezvoltarea aplicatiilor de e-learning</p> <p>2. Utilizarea instrumentelor Oracle 12c pentru administrarea sistemului de gestiune</p> <p>3. Aplicatii ERP (Enterprise Resource Planning)</p> <p>4. Aplicatie web based pentru evidenta clientilor</p> <p>5. Echipamente IoT (Internet of Things)</p> <p>6. Object to relational mapping (ORM)</p> <p>7. Instrumente Oracle pentru dezvoltarea aplicatiilor web.</p>	<p>1. Problematika "Big data" si solutii</p> <p>2. Dezvoltarea aplicatiilor Embedded</p> <p>3. Servicii de platforma (PaaS) pentru aplicatiile Cloud</p>
10.	Conf. Dr. Cosma Luminita	<p>1. Metode variationale. Aplicatii la studiul ecuatiilor cu derivate partiale</p> <p>2. Semigrupuri de operatori. Aplicatii la teoria ecuatiilor de evolutie</p> <p>3. Principii de maxim. Aplicatii</p> <p>4. Spatii Sobolev. Utilizarea lor in studiul ecuatiilor cu derivate partiale</p> <p>5. Teoria punctelor critice. Aplicatii la studiul unor ecuatii cu derivate partiale</p>	<p>1. Functii cu proprietatea lui Darboux</p> <p>2. Metoda aproximatiilor succesive și principiul punctului fix. Aplicații</p> <p>3. Rolul exemplurilor și contraexemplurilor în predarea analizei matematice</p> <p>4. Aplicații ale problemelor de optimizare</p>
11.	Prof. Dr. Costara Constantin	<p>1. Teorema Gleason-Kahane-Zelazko</p> <p>2. Functii stelate, convexe si aproape-convexe in analiza complexa</p> <p>3. Imaginea unei functii analitice</p> <p>5. Operatori compacti pe spatii Hilbert</p> <p>6. Teoreme de reprezentare in spatii Hardy</p> <p>7. Teorema Gelfand-Naimark</p> <p>8. Constructia Gelfand-Naimark-Segal</p>	<p>1. Exemple si contraexemple in analiza matematica de liceu</p> <p>2. Siruri si subsiruri in analiza matematica</p> <p>3. Probleme pentru pregatirea elevilor performanti: siruri</p> <p>4. Probleme pentru pregatirea elevilor performanti: continuitate</p> <p>5. Probleme pentru pregatirea elevilor performanti: derivabilitate</p>



MINISTERUL EDUCAȚIEI NAȚIONALE
UNIVERSITATEA "OVIDIUS" DIN CONSTANȚA
B-dul Mamaia 124, 900527 Constanța, România
Tel./Fax: +40 241 606407, +40 241 606467
E-mail: rectorat2@univ-ovidius.ro
Webpage: www.univ-ovidius.ro

		<p>8. Aplicații pe spații de matrici ce conservă proprietăți spectrale locale</p> <p>9. Calcul funcțional măsurabil</p> <p>10. Produse Blaschke și aplicații</p>	<p>6. Probleme pentru pregătirea elevilor performanți: integrabilitate</p> <p>7. Inegalități integrale</p> <p>8. Inducția matematică în geometrie</p> <p>9. Inegalități geometrice în plan</p>
12.	Prof. Dr. Ene Viviana	1. Complexe simpliciale și inele Stanley-Reisner	<p>1. Inegalități elementare și aplicații</p> <p>2. Buna ordonare a numerelor naturale și aplicații</p> <p>3. Ecuații algebrice în matematica școlară</p> <p>4. Sisteme de ecuații liniare în matematica școlară</p> <p>5. Mathematics-Active learning</p>
13.	Conf. Dr. Flaut Cristina	<p>1. Coduri liniare și coduri ciclice.</p> <p>2. Criptosisteme cu chei simetrice și publice. Aplicații</p> <p>3. Teste de primalitate și factorizare. Aplicații în criptografie(RSA)</p> <p>4. Fluxuri în rețele de transport</p> <p>5. Algoritmi fundamentali pe grafuri. Determinarea distanțelor și drumurilor optime</p> <p>6. Inele de polinoame. Algoritmi și aplicații</p>	<p>1. Inele de fracții. Aspecte metodice.</p> <p>2. Aspecte metodice privind unele metode de rezolvare a ecuațiilor cu coeficienți reali.</p>
14.	Lect. Dr. Homentcovshi Laurentiu	<p>1. Geometria neeuclidiene.</p> <p>2. Omotetii și inversiuni în plan.</p> <p>3. Probleme de maxim și minim în geometrie.</p> <p>4. Construcția acoperirilor convexe.</p> <p>5. Concurența și coliniaritate.</p>	<p>1. Vectori în plan. Aplicații.</p> <p>2. Geometria triunghiului echilateral. Aplicații.</p> <p>3. Transformări geometrice în plan.</p>
15.	Lect. Dr. Ibadula Denis	<p>1. Legea reciprocității pătratice și produse trigonometrice</p> <p>2. Relații de congruență modulo n. Lema lui Lucas și aplicații</p> <p>3. Teorema Binet-Cauchy și aplicații</p> <p>4. Teoreme de reprezentare pentru numere prime</p>	-



MINISTERUL EDUCAȚIEI NAȚIONALE
UNIVERSITATEA "OVIDIUS" DIN CONSTANȚA
B-dul Mamaia 124, 900527 Constanța, România
Tel./Fax: +40 241 606407, +40 241 606467
E-mail: rectorat2@univ-ovidius.ro
Webpage: www.univ-ovidius.ro

		<p>5. Aplicații ale extinderilor algebrice ale lui Z</p> <p>6. Automorfismele unui corp finit</p> <p>7. Extinderi separabile de corpuri comutative.</p> <p>Teorema elementului primitiv</p> <p>8. Grupul Galois al unui polinom</p> <p>9. Inele euclidiene și aplicații</p>	
16.	Lect. Dr. Gabriel Iorgulescu	<p>1. Proprietăți particulare ale inelelor euclidiene</p> <p>2. Aplicații geometrice ale grupurilor Galois</p> <p>3. Proprietăți particulare ale inelelor principale</p> <p>4. Inele grupale. Teorema lui Maschke</p> <p>5. Construcția cu rigla și compasul ale elementelor algebrice reale</p> <p>6. Algoritmul Ford-Fulkerson. Probleme de afectare întâlnite în aplicarea algoritmului</p>	1. Aspecte statistice pentru a crea un portofoliu
17.	Conf. Dr. Mancas Christian	<p>1. Arhitectura, proiectarea și dezvoltarea unui subsistem al MatBase pentru generarea automată de subdiagrame E-R pentru ciclurile unei bd în aceste diagrame</p> <p>2. Arhitectura, proiectarea și dezvoltarea unei aplicații de baze de date pentru gestiunea Mersului Trenurilor.</p> <p>3. Arhitectura, proiectarea și dezvoltarea unei aplicații de sisteme de gestiune a bazelor de date pentru normalizarea cheilor străine a unei bd.</p> <p>4. Arhitectura, proiectarea și dezvoltarea unei aplicații de sisteme de gestiune a bazelor de date pentru normalizarea cheilor primare a unei bd.</p> <p>5. Arhitectura, proiectarea și dezvoltarea unei aplicații de sisteme de gestiune a bazelor de date pentru impunerea constrângerilor de co-domeniu, totalitate și tuplu a unei bd.</p> <p>6. Architecture, design, and developing of a MatBase subsystem for automatically generating E-RD diagrams for db E-RD cycles (CS)</p> <p>7. Architecture, design, and developing of a Train Schedule software db application (CS)</p> <p>8. Architecture, design, and developing of a database management system application for normalizing foreign keys of a database. (CS)</p> <p>9. Architecture, design, and developing of a database management system application for normalizing primary keys of a database. (CS)</p> <p>10. Architecture, design, and developing of a database management system application for enforcing co-domain, totality, and tuple constraints of a database. (CS)</p> <p>11. Architecture, Design, and Development of a Software Management System for the Constanta Harbor (CS)</p>	<p>1. Arhitectura, proiectarea și implementarea sistemului de gestiune a mulțimilor și funcțiilor în versiunea C# și SQL Server a MatBase</p> <p>2. Arhitectura, proiectarea și implementarea generării automate a codului pentru impunerea aciclicității și Euclidianității relațiilor diadice și produselor binare omogene de funcții în versiunea Access a MatBase</p> <p>3. Proiectarea și implementarea magicianului Lookup Wizard al MatBase.</p> <p>4. Implementarea algoritmului de garantare a coerenței mulțimilor de constrângeri MatBase.</p> <p>5. Implementarea algoritmului de garantare a minimalității mulțimilor de constrângeri MatBase.</p> <p>6. Arhitectura, proiectarea și dezvoltarea unui sistem de gestiune a activității porturilor lumii</p>



MINISTERUL EDUCAȚIEI NAȚIONALE
UNIVERSITATEA "OVIDIUS" DIN CONSTANȚA
B-dul Mamaia 124, 900527 Constanța, România
Tel./Fax: +40 241 606407, +40 241 606467
E-mail: rectorat2@univ-ovidius.ro
Webpage: www.univ-ovidius.ro

18.	<p>Conf. Dr. Nicola Aurelian</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Calcul paralel folosind limbajul Erlang. Aplicatii. 2. Calcul concurent si distribuit in Java. Aplicatii. 3. Calcul stiintific in Java folosind fire de executie. Aplicatii 4. Algoritmi elementari implementati in STL. 5. Standardul MPI. Aplicatii OpenMPI. 6. Concurrent and parallel programming using JAVA. Applications. (CS) 7. Scientific computing in Java using threads. Applications. (CS) 8. Angular JS WEB App interactiune ONVIF (In colaborare cu UTI Grup) 9. Web App pentru streaming Video (HLS or Dash) (In colaborare cu UTI Grup) 10. Mobile App interactiune ONVIF (In colaborare cu UTI Grup) 11. C# Framework pentru calcule stiintifice 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Prelucrarea imaginilor cu Matlab. Aplicatii. 2. Algoritmi de reconstructie a imaginilor in tomografia computerizata. Aplicatii. 3. Introducere in algoritmica sistemelor distribuite. 4. Metode de tip multigrad algebric. 5. Metode directe pentru rezolvarea sistemelor liniare. Aplicatii. 6. Algebraic Multigrid Algorithms.
19.	<p>Conf. Dr. Pelican Elena</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Home Assistant for Elderly People 2. Recunoasterea semnelor de circulatie 3. Deep learning cu aplicatii in medicina 4. Deep learning cu aplicatii in imagistica medicala 5. Deep learning pentru recunoasterea optica a caracterelor 6. Clasificarea imaginilor folosind CNNs (convolutional neural networks) 7. Procesare date video – numarare persoane intr-un cadru video (In colaborare cu UTI Grup) 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Deep learning cu aplicatii in recunoasterea faciala 2. Recunoasterea obiectelor folosind deep learning 3. Retele de tensori cu aplicatii in probleme de optimizare
20.	<p>Conf. Dr. Petac Eugen</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Sistem Raspberry Pi pentru testarea penetrarii securitatii IT 2. Sistem inteligent video bazat pe Raspberry PI 3. Sistem inteligent omniprezent bazat pe Raspberry PI 4. Sistem inteligent pentru evaluarea amplitudinii articulare 5. Calcul distribuit intr-o retea locala 6. Retea senzoriala wireless bazata pe Raspberry PI 7. Securitatea unei retele SDN (Software Defined Networking) 8. Solutie Raspberry PI pentru Cloud IoT 9. Solutie VPN (Virtual Private Network) cu Raspberry 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Solutii de videoconferinta cu WebRTC (Real Time Communication) 2. Aplicatii contextuale cu WebRTC (Real Time Communication) 3. Realitate augmentata cu WebRTC (Real Time Communication) 4. Calcul distribuit cu WebRTC (Real Time Communication) 5. Aplicatii de securitate pentru WebRTC (Real Time Communication) 6. Steganografia pentru imagini: modul de retea bazat pe Raspberry PI 7. Aspecte privind identificarea in retelele sociale 8. Solutii de monitorizare a securitatii



MINISTERUL EDUCAȚIEI NAȚIONALE
UNIVERSITATEA "OVIDIUS" DIN CONSTANȚA
B-dul Mamaia 124, 900527 Constanța, România
Tel./Fax: +40 241 606407, +40 241 606467
E-mail: rectorat2@univ-ovidius.ro
Webpage: www.univ-ovidius.ro

		<p>PI</p> <p>10. Steganografia pentru imagini: modul de retea bazat pe Raspberry PI</p> <p>11. Soluții DNS (Domain name System) privacy</p> <p>12. Programarea în Python a jocurilor de rețea</p> <p>13. Soluție inteligentă pentru evitarea obstacolelor bazată pe Raspberry PI</p> <p>14. Aplicație de videoconferință cu WebRTC (Real Time Communication)</p> <p>15. Aplicații contextuale cu WebRTC (Real Time Communication)</p> <p>16. Realitate augmentată cu WebRTC (Real Time Communication)</p> <p>17. Calcul distribuit cu WebRTC (Real Time Communication)</p> <p>18. Aplicații de securitate pentru WebRTC (Real Time Communication)</p> <p>19. WebRTC (Real Time Communication) video application on Raspberry PI (CS)</p> <p>20. Vehicular network simulation based OMNeT++ (CS)</p> <p>21. SDN (Software-Defined Networks) solution using Raspberry PI (CS)</p>	<p>unei rețele</p> <p>9. Securitate în fog computing</p> <p>10. Soluții SDN (Software Defined Network)</p> <p>11. Sisteme în timp real distribuite</p> <p>12. Sisteme încorporate în timp real</p>
21.	Prof. Dr. Popa Constantin	<ol style="list-style-type: none"> 1. Metode iterative de tip proiectiv 2. Un istoric al motoarelor de căutare 3. Descompunerea în valori singulare și aplicații 4. Pseudoinversa Moore-Penrose – proprietăți și aplicații 5. Studiu comparativ al unor clase de metode iterative 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Algoritmi hibridi pentru reconstrucția de imagini 2. Un motor eficient de căutare în e-commerce 3. Algoritmi proiectivi cu constrângeri 4. Metode directe de tip proiectiv 5. Asupra soluționării numerice a sistemelor liniare cu matricea rară de mari dimensiuni prin algoritmi paralelizabili (On parallel numerical solution of large sparse systems of linear equations)
22.	Prof. Dr. Popa Dumitru	<ol style="list-style-type: none"> 1. Compacitate în spații Banach. 2. Metode regulate de sumare 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Limite de funcții. Aplicații. 2. Criteriul clestelui. Aplicații. 3. Convergența sirurilor de funcții integrabile Riemann.



MINISTERUL EDUCAȚIEI NAȚIONALE
UNIVERSITATEA "OVIDIUS" DIN CONSTANȚA
B-dul Mamaia 124, 900527 Constanța, România
Tel./Fax: +40 241 606407, +40 241 606467
E-mail: rectorat2@univ-ovidius.ro
Webpage: www.univ-ovidius.ro

			4. Evaluari asimptotice pentru serii si integrale.
23.	Prof. Dr. Popovici Mircea	<p>1.Catre un avatar virtual credibil / Towards a credible virtual avatar</p> <p>2.Sistem generator de makeup / Makeup generator system</p> <p>3.Utilizarea realitatii virtuale in promovarea mostenirii culturale / Using virtual reality in cultural heritage</p> <p>4.Sistem de tratare a arahnofobiei utilizand tehnologii VR low-cost /</p> <p>5.Aplicatie Android: Movie, Time & Location / Movie, Time & Location Android Application</p> <p>6.Utilizarea fenomenelor fizice in implementarea jocurilor pe calculator / Using physical phenomena in computer based games implementation</p> <p>7.Asupra unor tehnici de interactiune 3D prin gesturi / Concerning 3D interaction techniques</p> <p>8.Generarea procedurala a mediilor virtuale / Procedurally generated virtual enironments</p> <p>9.Generarea de continut 3D in timp real / 3D content generation in real time</p> <p>10.Utilizarea tehnicilor de motion-capture in implementarea jocurilor 3D / Using motion-capture techniques in 3D games</p> <p>11. Aplicatie VR / VR application</p> <p>12.Realitate Augmentata in Comertul Electronic / Augmented Reality in e-Commerce.</p> <p>13. Aplicatie AR / AR application</p> <p>14. Tehnici de generare procedurala in implementarea jocurilor pe calculator / Procedurally generated RPG, Dungeons Heart</p> <p>15. Provocari ale dezvoltarii unui joc pe calculator / Intricacies of video game development</p> <p>16. Vizualizarea mediilor virtuale 3D utilizand Three.js / 3D virtual environments visualisation using Three.js</p> <p>17. Utilizarea animatiilor in implementarea jocurilor 2D / Using animation elements in 2D games implementation</p> <p>18. Utilizarea efectelor naturale in implementarea jocurilor 2D / Using natural effects in 2D games implementation</p>	<p>1. Aplicatie VR interactiva</p> <p>2. Aplicatie AR interactiva</p> <p>3. Tehnici de navigare asistata in continut 3D</p> <p>4. Tehnici de adnotare a continutului 3D</p> <p>5. Sistem de vizualizare a informatiilor</p> <p>6. Sistem de simulare a traficului rutier</p> <p>7. Aplicatie WEB cu baze de date distribuite. Tehnologia Blockchain.</p> <p>8. Aplicatie web social-media dezvoltata cu tehnologia ASP.NET Web Forms.</p>
24.	Conf. Dr. Puchianu Crenguta	<p>1. Dezvoltarea unui sistem distribuit a unui magazin de jocuri</p> <p>2. Dezvoltarea unui joc portabil pe Android si Windows</p> <p>3. Implementarea modelelor de proiectare folosind programarea orientata spre aspecte</p> <p>4. Dezvoltarea unei aplicatii web folosind tehnologiile JSP si JSF</p> <p>5. Sistem software de gestiune a fiselor de pontaj ale profesorilor</p>	<p>1. Dezvoltarea unei aplicatii care se bazeaza pe un middleware cloud</p> <p>2. Proiectarea si implementarea unei arhitecturi software bazata pe servicii web semantice</p> <p>3. Dezvoltarea unei aplicatii software care furnizeaza informatii despre provider-i cloud si resursele lor</p>



MINISTERUL EDUCAȚIEI NAȚIONALE
UNIVERSITATEA "OVIDIUS" DIN CONSTANȚA
B-dul Mamaia 124, 900527 Constanța, România
Tel./Fax: +40 241 606407, +40 241 606467
E-mail: rectorat2@univ-ovidius.ro
Webpage: www.univ-ovidius.ro

		6. A microservice architecture for a patient-centered care software system (CS) 7. Teacher timekeeping management software (CS)	4. Folosirea unui motor de raționament în dezvoltarea unei aplicații software 5. Aplicație web pentru un sistem de rezervări turistice în Java
25.	Conf. Dr. Vernic Raluca	1. Functii specifice variabilelor aleatoare. Aplicatii 2. Rezolvarea unor probleme de probabilitati cu ajutorul calculatorului 3. Metode statistice pentru compararea loturilor 4. Variabile aleatoare multidimensionale. Măsurarea și modelarea dependenței 5. Elemente de teoria selectie si estimatiei 6. Estimarea prin intervale de incredere 7. Familia de repartitii exponentiale	1. Modele probabiliste in matematicile financiare 2. Elemente de teoria ruinei in asigurari 3. Analiza datelor prezentate sub forma de interval
26.	Lect. Dr. Rusu Andrei	1. Exprimabilitatea functiilor 3-valente de functii pseudo-booleene. 2. Metode de imbunatatire a performantelor aplicatiilor web 3. Ecosistemul PKI: exemple si aplicatii 4. Optimizarea aplicațiilor Drupal 7 5. Testarea securitatii aplicatiilor web (burp suite) 6. Aplicatii IFTTT 7. Sisteme software pentru automatizarea activitatilor de administrare: Chef, Ansible, Puppet, Salt, Fabric 8. Programming decentralized smart contracts. (CS) 9. Crypto-currencies ecosystem creation. (CS) 10. Creating decentralized crowd-fund raise. (CS) 11. Decentralized digital democracy. (CS) 12. Amazon Web Services solutions: examples. (CS) 13. Software agents for knowledge discovery assistance in logic. (CS) 14. Teste online utilizând PHP, HTML5, CSS3, JavaScript 15. Dezvoltarea unei platforme de tip e-commerce în framework-ul CodeIgniter	1. Agenti inteligenti in analiza datelor textuale pseudostructurate 2. Agenti Jade ca suport pentru cercetarea problemelor de exprimabilitate in logica 3. Crearea PaaS folosind tehnologia Docker 4. Tehnologii SSO: exemple si aplicatii 5. Aplicatii web de disponibilitate inalta 6. Algoritmi euristici pentru probleme de transport 7. Avantajele și dezavantajele aplicațiilor hibrid pe Android 8. Aplicație Android de gestiune a comenzilor de taxi



MINISTERUL EDUCAȚIEI NAȚIONALE
UNIVERSITATEA "OVIDIUS" DIN CONSTANȚA
B-dul Mamaia 124, 900527 Constanța, România
Tel./Fax: +40 241 606407, +40 241 606467
E-mail: rectorat2@univ-ovidius.ro
Webpage: www.univ-ovidius.ro

		<p>16. Aplicație desktop pentru gestiunea comenzilor dintr-un restaurant pe o platformă POS și salvarea lor în cloud.</p> <p>17. Android reminder application for TV series</p> <p>18. Agenți software pentru asistență pentru descoperirea cunoștințelor în logică</p> <p>19. Dezvoltarea unei aplicații interactive cu inteligență artificială pentru Android folosind Unity3D și PHP.</p> <p>20. Aplicație desktop pentru backup-ul datelor și salvarea lor în cloud.</p> <p>21. Aplicație web pentru serviciul de adopție a animalelor</p>	
27.	Lect. Dr. Savin Diana	<p>1. Grupul claselor de ideale pentru corpuri patratiche</p> <p>2. Forme binare</p>	1. Numere speciale in combinatorica. Aplicații.
28.	Lect. Dr. Sburlan Cristina	<p>1. Teoreme de punct fix</p> <p>2. Operatori compacti</p> <p>3. Teoreme de medie in analiza matematica. Aplicații</p> <p>4. Rezolvarea ecuatiilor diferentiale folosind programul Mathematica</p> <p>5. Transformata Fourier discreta si aplicatii in analiza semnalelor digitale</p>	1. Aplicații Mathematica în rezolvarea unor probleme de analiză matematică
29.	Conf. Dr. Sburlan Dragos	<p>1. Sistem informatic pentru monitorizarea video a unui obiectiv</p> <p>2. Detectarea si recunoasterea formelor pe platforma Android</p> <p>3. Lingvistica computationala si aplicatii</p> <p>4. Tehnologii Java moderne in dezvoltarea aplicatiilor web</p> <p>5. Algoritmi pentru recunoasterea si sinteza vorbirii</p> <p>6. Calcul paralel in limbajul Java. Aplicații</p> <p>7. Sistem informatic pentru realizarea unui centru de informare studentesc</p> <p>8. Applications of Formal Languages in Pattern Recognition (CS)</p> <p>9. Computational Linguistics and Applications (CS)</p> <p>10. Parallel Computing in Java. Applications (CS)</p>	<p>1. Sistem informatic pentru comert electronic pe platforma Android</p> <p>2. Analiza si procesarea semnalelor digitale pe platforma Android</p> <p>3. Sistem informatic pentru detectarea si recunoasterea imaginilor</p> <p>4. Calcul natural - modele si aplicatii</p>



MINISTERUL EDUCAȚIEI NAȚIONALE
UNIVERSITATEA "OVIDIUS" DIN CONSTANȚA
 B-dul Mamaia 124, 900527 Constanța, România
 Tel./Fax: +40 241 606407, +40 241 606467
 E-mail: rectorat2@univ-ovidius.ro
 Webpage: www.univ-ovidius.ro

		11. Sistem informatic pentru realizarea unei platforme web de comert electronic 12. Instrumente lingvistice computationale pentru ortografie 13. First Person Shooter Game Development (CS) 14. 2D Turn Based Game Development for Android (CS) 15. Sistem informatic pentru monitorizarea unui obiectiv 16. InfoStud - platforma de orientare si informare a studentilor intr-o universitate 17. Sistem informatic pentru realizarea unei platforme de e-learning 18. Sistem informatic pentru asigurarea unor servicii bancare online 19. Sistem informatic pentru gestionarea comenzilor on-line 20. Game development for Android platform (CS) 21. Android Development for Managing Restaurant Reservations (CS) 22. Algoritmi de preprocesare, recunoastere si sinteza a vorbirii	
30.	Lect. Dr. Serban Cristina	1. Sistem mobil pentru servicii de asistenta turistica cu localizarea rutelor de transport urban 2. Sistem e-learning pentru invatarea algoritmilor si structurilor de date 3. Sistem software de gestiune a unei farmacii 4. Sistem software pentru gestionarea activitatii unui atelier de creatie 5. Aplicatie web pentru coordonarea lucrarilor de licenta/disertatie 6. CookingPlanner - aplicatie Android pentru retete culinare 7. Developing Web Applications using JavaServer Pages, Servlets and Oracle Database (CS) 8. Java Application with Oracle Database (CS) 9. E-learning system for learning algorithms and data structures (CS)	-



MINISTERUL EDUCAȚIEI NAȚIONALE
UNIVERSITATEA "OVIDIUS" DIN CONSTANȚA
 B-dul Mamaia 124, 900527 Constanța, România
 Tel./Fax: +40 241 606407, +40 241 606467
 E-mail: rectorat2@univ-ovidius.ro
 Webpage: www.univ-ovidius.ro

31.	Conf. Dr. Zaharescu Eugen	<p>1. Aplicarea paradigmei IoT (Internet Of Things) pentru sistemele SBC Intel Galileo Gen 2</p> <p>2. Managementul resurselor de stocare virtuale in Cloud Computing</p> <p>3. Sisteme informatice pentru simulari de marketing</p> <p>4. Sisteme informatice de asistare a deciziilor bazate pe Oracle Crystal Ball</p> <p>5. Integrarea unităților de învățare pe platforma open-source Moodle</p> <p>6. Generarea ontologiilor hypermedia folosind agentii de cautare Google</p> <p>7. Integrarea hartilor geografice interactive in aplicatii mobile pentru Smart Phone</p> <p>8. Principii și paradigme de organizare a serviciilor in Cloud Computing</p> <p>9. Prelucrarea informatiilor geografice POI si vizuale 3D Street View din hartile digitale Google Earth</p> <p>10. Intermedierea on-line a licitatiilor si a tranzactiilor libere bazata pe CMS (Joomla!, WordPress)</p> <p>11. Data Base Management in Cloud Virtual Storage (CS)</p> <p>12. The Principles of Cloud Computing Service (CS)</p> <p>13. On-line Transactions Based on Content Management Systems (Joomla!, WordPress) (CS)</p> <p>14. Online Reservation Management System for Multimedia Event Organizations (CS)</p>	<p>1. Integrarea conceptelor IoT (Internet Of Things) in Windows IoT folosind SBC Intel Galileo Gen 2</p> <p>2. Administrarea arhivelor hypermedia folosind PaaS Microsoft Azure si Google Apps</p> <p>3. Modele de organizare a arhivelor hypermedia pentru un sistem de E-learning bazat pe Cloud Computing</p> <p>4. Metoda de simulare Monte Carlo pentru fundamentarea deciziilor</p> <p>5. Simularea alocarii eficiente a resurselor de marketing</p> <p>6. Sistem hypermedia de testare si evaluare on-line a cunostintelor managerilor de proiect</p> <p>7. Algoritmi de recunoastere a formelor bazati pe retele neurale</p> <p>8. Morfologia matematica a imaginilor color</p> <p>9. Indexarea si clasificarea morfologica a imaginilor medicale</p> <p>10. Extinderea modelului logaritmic de prelucrare a imaginilor color</p>
-----	---------------------------------	--	--



MINISTERUL EDUCAȚIEI NAȚIONALE
UNIVERSITATEA "OVIDIUS" DIN CONSTANȚA
B-dul Mamaia 124, 900527 Constanța, România
Tel./Fax: +40 241 606407, +40 241 606467
E-mail: rectorat2@univ-ovidius.ro
Webpage: www.univ-ovidius.ro

		<p>15. Android mobile applications using Google Maps services (CS)</p> <p>16. Integration of Gaming Technology in Online e-Learning Systems (CS)</p> <p>17. Aplicatie mobila de optimizare a rutelor si de dezvoltare a relatiilor sociale intre motociclisti</p> <p>18. Morfologia matematică a imaginilor color</p>	
--	--	---	--

Nota: Temele cu titlul in limba engleza vizeaza absolventii specializarii Informatica in limba engleza (Computer Science).

Daca o tema de licenta apare in lista cu titlul atat in limba romana cat si tradus in limba engleza, aceste doua titluri nu pot fi alese concomitent de catre doi candidati.

Decan,

Prof. Univ. Dr. Wladimir-Georges Boskoff