



MINISTERUL EDUCAȚIEI NAȚIONALE  
UNIVERSITATEA "OVIDIUS" DIN CONSTANȚA  
B-dul Mamaia 124, 900527 Constanța, România  
Tel./Fax: +40 241 606407, +40 241 606467  
E-mail: [rectorat2@univ-ovidius.ro](mailto:rectorat2@univ-ovidius.ro)  
Webpage: [www.univ-ovidius.ro](http://www.univ-ovidius.ro)

**Temele de licență/disertație pentru anul universitar 2017-2018**

Nr.	Cadru didactic	Licenta	Disertatie
1.	Lect. Dr. Alexandrescu Adrian	<p>1. Generarea automata a schemei bazei de date plecand de la specificarea conceptuala a acesteia prin fisiere XML.</p> <p>2. Realizarea unui editor grafic pentru specificarea conceptuala a unei baze de date si reprezentarea acesteia prin fisiere XML.</p> <p>3. Proiectarea si implementarea unui limbaj si a interpretorului acestuia pentru incarcarea unei baze de date cu date de test.</p> <p>4. Dezvoltarea unei aplicatii .NET in care specificarea tipului si locatiei bazei de date se face la momentul executiei.</p> <p>5. Dezvoltarea unei aplicatii pentru generarea orarului intro unitate de invatamant.</p> <p>6. Distributia produselor software dezvoltate cu platforma .NET si protectia la copierea lor neautorizata.</p> <p>7. Programarea logica si aplicatiile ei in inteligenta artificiala</p> <p>8. Studiu comparativ al caracteristicilor Object-Oriented pentru limbajele Java si C#.</p>	-



MINISTERUL EDUCAȚIEI NAȚIONALE  
**UNIVERSITATEA "OVIDIUS" DIN CONSTANȚA**  
B-dul Mamaia 124, 900527 Constanța, România  
Tel./Fax: +40 241 606407, +40 241 606467  
E-mail: [rectorat2@univ-ovidius.ro](mailto:rectorat2@univ-ovidius.ro)  
Webpage: [www.univ-ovidius.ro](http://www.univ-ovidius.ro)

	<p>9. Studiu comparativ al tehnologiilor de dezvoltare pentru aplicatiile WEB.</p> <p>10. Dezvoltarea unei aplicatii desktop pt. activitatea de evaluare si comercializare de automobile second-hand, utilizand platforma .NET si limbajul C#.</p> <p>11. Dezvoltarea unui joc de tip strategie, cu grafica 2D, utilizand platforma Unity.</p> <p>12. Dezvoltarea unui joc video 3D de tip actiune/aventura folosind platforma Unreal Engine 4.</p> <p>13. Dezvoltarea unui joc 3D de tip "First Person Shooter" folosind platforma Unreal Engine.</p> <p>14. Dezvoltarea unei aplicatii desktop pt. asistarea activitatii unui nutritionist, utilizand platforma .NET si limbajul C#.</p> <p>15. Dezvoltarea unui joc cu grafica 3D, de tip strategie, utilizand platforma Unreal Engine 4.</p> <p>16. Dezvoltarea unei aplicatii de tip MediaPlayer, utilizand platforma .NET si limbajul C#.</p> <p>17. Dezvoltarea unui joc WEB cu grafica 2D, de tip strategie si actiune, cu o arhitectura MVC utilizand limbajul PHP si sgbd-ul MySQL.</p> <p>18. Dezvoltarea unui joc cu grafica 2D, de tip actiune, utilizand platforma GoDot, pt. sistemul de operare Windows.</p> <p>19. Dezvoltarea unei aplicatii antivirus pt. sistemul de operare Windows, utilizand limbajul C#.</p> <p>20. Dezvoltarea unui program in C++ pt. arhivarea fisierelor, pt. sistemul de operare Linux.</p>	
--	--	--



**MINISTERUL EDUCAȚIEI NAȚIONALE**  
**UNIVERSITATEA "OVIDIUS" DIN CONSTANȚA**  
**B-dul Mamaia 124, 900527 Constanța, România**  
**Tel./Fax: +40 241 606407, +40 241 606467**  
**E-mail: [rectorat2@univ-ovidius.ro](mailto:rectorat2@univ-ovidius.ro)**  
**Webpage: [www.univ-ovidius.ro](http://www.univ-ovidius.ro)**

		21. Dezvoltarea unei aplicatii pt. evidenta navelor si a personalului acestora, utilizand platforma .NET si limbajul C#.	
2.	Lect. Dr. Badea Gabriela	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Idealul normat al operatorilor nucleari</li> <li>2. Operatori liniari si continui pe spatii Hilbert</li> <li>3. Teorema reziduurilor si aplicatii</li> </ol>	-
3.	Conf. Dr. Barbulescu Alina	-	-
4.	Lect. Dr. Bautu Elena	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Clasificarea tumorilor folosind algoritmi de invatare automata</li> <li>2. Analiza si predictia datelor meteorologice</li> <li>3. Tehnici de analiza si vizualizare a datelor</li> <li>4. Dezvoltarea unei aplicatii pentru gestiunea activitatii unei scoli de inot.</li> <li>5. StrategoAI – analiza si implementarea unui jucator inteligent pentru jocul Stratego</li> <li>6. Dezvoltarea unei aplicatii pentru evaluarea online a profesorilor din universitatile din Romania</li> <li>7. Dezvoltarea unei aplicatii pentru evaluarea online a studentilor la disciplina Fundamentele programarii</li> <li>8. MyTVGuide – aplicatie pentru gestiunea seriialelor TV favorite</li> <li>9. Aplicarea conceptului Smart City pentru gestiunea parcarilor in orasul Constanta</li> <li>10. IntelliPOS – Aplicatie pentru gestionarea vanzarilor intr-un restaurant.</li> <li>11. KitchenAid – carte de retete culinare virtuala</li> <li>12. Crearea skeletonului pentru situl unei facultati folosind Grav</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Clasificare in seturi de date dezechilibrate.</li> <li>2. Studiu asupra operatorilor de incrucisare in algoritmi genetici.</li> </ol>



**MINISTERUL EDUCAȚIEI NAȚIONALE**  
**UNIVERSITATEA "OVIDIUS" DIN CONSTANȚA**  
**B-dul Mamaia 124, 900527 Constanța, România**  
**Tel./Fax: +40 241 606407, +40 241 606467**  
**E-mail: [rectorat2@univ-ovidius.ro](mailto:rectorat2@univ-ovidius.ro)**  
**Webpage: [www.univ-ovidius.ro](http://www.univ-ovidius.ro)**

		<p>13. Nature inspired heuristics for the Travelling Salesman Problem <b>(CS)</b></p> <p>14. Online evaluation tool for Programming disciplines <b>(CS)</b></p> <p>15. Energy efficiency prediction using machine learning tools <b>(CS)</b></p>	
5.	Lect. Dr. Bobe Alexandru	<p>1. Paradoxul Banach-Tarski</p> <p>2. Aplicații ale criptografiei în informatică</p> <p>3. Aplicații ale algoritmilor din geometria computațională</p> <p>4. Modelarea unei aplicații de gestionare a absolvenților UOC</p> <p>5. Realizare module de interfațare cu echipamente de la diversi producători (În colaborare cu UTI Grup)</p> <p>6. Video Data push from mobile (În colaborare cu UTI Grup)</p>	<p>1. Rezolvarea problemelor de geometrie cu ajutorul calculatorului</p> <p>2. Predarea geometriei cu ajutorul software-ului simbolic</p> <p>3. Predarea algebrei cu ajutorul software-ului simbolic</p>
6.	Prof. Dr. Boskoff Wladimir	<p>1. Utilizarea tensorilor în geometria diferențială și aplicații.</p> <p>2. Geometrie Minkowski cu aplicații în relativitatea restrânsă.</p> <p>3. Câmpul gravitațional constant în relativitatea generalizată</p> <p>4. Curbură razelor de lumină și traiectoriile planetelor în metrici date.</p> <p>5. Gromov hiperbolicitate și aplicații</p>	<p>1. Aplicații ale matematicii în fizică</p> <p>2. Teorema lui Pitagora, 100 de demonstrații</p> <p>3. Geometrie sferică și aplicații în astronomie</p> <p>4. Numere complexe și geometrie.</p> <p>5. Conexiuni între punctele lui Lemoine, Brocard, Laemmel și Yff</p>
7.	Lect. Dr. Ciuca Marian	<p>1. Extinderea unui platforme online Prestashop</p> <p>2. Extinderea unui platforme online Magento</p> <p>3. Extinderea unui platforme online SmartStore</p> <p>4. Extinderea unui platforme online OpenCart</p> <p>5. Extinderea unui platforme online CubeCart</p> <p>6. Extinderea unui CMS Joomla</p> <p>7. Extinderea unui CMS Wordpress</p> <p>8. Extinderea platformei online OroCRM</p> <p>9. Dezvoltarea aplicațiilor web cu Flask</p> <p>10. Dezvoltarea aplicațiilor web cu PHP7</p> <p>11. Gestionarea rutelor turistice cu Laravel</p> <p>12. Dezvoltarea aplicațiilor web cu ASP.NET Core în Linux</p> <p>13. Dezvoltarea aplicațiilor web cu ASP.NET Core în MacOS</p>	<p>1. Interconectarea aplicațiilor software</p> <p>2. Sistem IoT bazat pe Arduino</p> <p>3. Sistem IoT bazat pe Raspberry Pi</p> <p>4. Dezvoltarea aplicațiilor cu .NET Core în Linux</p> <p>5. Interfața WEB pentru centrala (controller) de control-acces și efracție KGuard (În colaborare cu UTI Grup)</p>



**MINISTERUL EDUCAȚIEI NAȚIONALE**  
**UNIVERSITATEA "OVIDIUS" DIN CONSTANȚA**  
**B-dul Mamaia 124, 900527 Constanța, România**  
**Tel./Fax: +40 241 606407, +40 241 606467**  
**E-mail: [rectorat2@univ-ovidius.ro](mailto:rectorat2@univ-ovidius.ro)**  
**Webpage: [www.univ-ovidius.ro](http://www.univ-ovidius.ro)**

		<p>14. Dezvoltarea aplicațiilor web cu ASP.NET Core în Windows</p> <p>15. Implementarea Restful API și aplicații</p> <p>16. Gestiunea online a biletelor unui lanț de cinematografe</p>	<p>6. Realizare aplicatie pentru operare / monitorizare sistem control acces si efracție utilizand un modul HMI (In colaborare cu UTI Grup)</p>
8.	Lect. Dr. Cirliș George	<p>1. Reprezentari computerizate ale unor fractali din natura si matematica clasica.</p> <p>2. Reprezentari grafice in programul software Mathematica.</p> <p>3. Constructia unor forme fractale 3D folosind programul software Mathematica.</p>	-
9.	Lect. Dr. Chelai Ozten	<p>1. Dezvoltarea aplicatiilor de e-learning</p> <p>2. Utilizarea instrumentelor Oracle 12c pentru administrarea sistemului de gestiune</p> <p>3. Aplicatii ERP (Enterprise Resource Planning)</p> <p>4. Aplicatie web based pentru evidenta clientilor</p> <p>5. Echipamente IoT (Internet of Things)</p> <p>6. Object to relational mapping (ORM)</p> <p>7. Instrumente Oracle pentru dezvoltarea aplicatiilor web.</p>	<p>1. Problematika "Big data" si solutii</p> <p>2. Dezvoltarea aplicatiilor Embedded</p> <p>3. Servicii de platforma (PaaS) pentru aplicatiile Cloud</p>
10.	Conf. Dr. Cosma Luminita	<p>1. Metode variationale. Aplicatii la studiul ecuatiilor cu derivate partiale</p> <p>2. Semigrupuri de operatori. Aplicatii la teoria ecuatiilor de evolutie</p> <p>3. Principii de maxim. Aplicatii</p> <p>4. Spatii Sobolev. Utilizarea lor in studiul ecuatiilor cu derivate partiale</p> <p>5. Teoria punctelor critice. Aplicatii la studiul unor ecuatii cu derivate partiale</p>	<p>1. Functii cu proprietatea lui Darboux</p> <p>2. Metoda aproximatiilor succesive și principiul punctului fix. Aplicații</p> <p>3. Rolul exemplelor și contraexemplor în predarea analizei matematice</p> <p>4. Aplicații ale problemelor de optimizare</p>
11.	Prof. Dr. Costara Constantin	<p>1. Teorema Gleason-Kahane-Zelazko</p> <p>2. Functii stelate, convexe si aproape-convexe in analiza complexa</p> <p>3. Imaginea unei functii analitice</p> <p>5. Operatori compacti pe spatii Hilbert</p> <p>6. Teoreme de reprezentare in spatii Hardy</p>	<p>1. Exemple si contraexemple in analiza matematica de liceu</p> <p>2. Siruri si subsiruri in analiza matematica</p> <p>3. Probleme pentru pregatirea elevilor performanti: siruri</p> <p>4. Probleme pentru pregatirea elevilor performanti: continuitate</p>



**MINISTERUL EDUCAȚIEI NAȚIONALE**  
**UNIVERSITATEA "OVIDIUS" DIN CONSTANȚA**  
**B-dul Mamaia 124, 900527 Constanța, România**  
**Tel./Fax: +40 241 606407, +40 241 606467**  
**E-mail: [rectorat2@univ-ovidius.ro](mailto:rectorat2@univ-ovidius.ro)**  
**Webpage: [www.univ-ovidius.ro](http://www.univ-ovidius.ro)**

		<p>7. Teorema Gelfand-Naimark</p> <p>8. Constructia Gelfand-Naimark-Segal</p> <p>8. Aplicatii pe spatii de matrici ce conserva proprietati spectrale locale</p> <p>9. Calcul functional masurabil</p> <p>10. Produse Blaschke si aplicatii</p>	<p>5. Probleme pentru pregatirea elevilor performanti: derivabilitate</p> <p>6. Probleme pentru pregatirea elevilor performanti: integrabilitate</p> <p>7. Inegalitati integrale</p> <p>8. Inductia matematica in geometrie</p> <p>9. Inegalitati geometrice in plan</p>
12.	Prof. Dr. Ene Viviana	1. Complexe simpliciale si inele Stanley-Reisner	<p>1. Inegalitati elementare si aplicatii</p> <p>2. Buna ordonare a numerelor naturale si aplicatii</p> <p>3. Ecuatii algebrice in matematica scolara</p> <p>4. Sisteme de ecuatii liniare in matematica scolara</p> <p>5. Mathematics-Active learning</p>
13.	Conf. Dr. Flaut Cristina	<p>1. Coduri liniare si coduri ciclice.</p> <p>2. Criptosisteme cu chei simetrice si publice. Aplicatii</p> <p>3. Teste de primalitate si factorizare. Aplicatii în criptografie(RSA)</p> <p>4. Fluxuri in retele de transport</p> <p>5. Algoritmi fundamentali pe grafuri. Determinarea distantelor si drumurilor optime</p> <p>6. Inele de polinoame. Algoritmi si aplicatii</p>	<p>1. Inele de fractii. Aspecte metodice.</p> <p>2. Aspecte metodice privind unele metode de rezolvare a ecuatiilor cu coeficienti reali.</p>
14.	Lect. Dr. Homentcovshi Laurentiu	<p>1. Geometrii neeuclidiene.</p> <p>2. Omotetii si inversiuni in plan.</p> <p>3. Probleme de maxim si minim in geometrie.</p> <p>4. Constructia acoperirilor convexe.</p> <p>5. Concurenta si coliniaritate.</p>	<p>1. Vectori in plan. Aplicatii.</p> <p>2. Geometria triunghiului echilateral. Aplicatii.</p> <p>3. Transformari geometrice in plan.</p>



**MINISTERUL EDUCAȚIEI NAȚIONALE**  
**UNIVERSITATEA "OVIDIUS" DIN CONSTANȚA**  
**B-dul Mamaia 124, 900527 Constanța, România**  
**Tel./Fax: +40 241 606407, +40 241 606467**  
**E-mail: [rectorat2@univ-ovidius.ro](mailto:rectorat2@univ-ovidius.ro)**  
**Webpage: [www.univ-ovidius.ro](http://www.univ-ovidius.ro)**

15.	Lect. Dr. Ibadula Denis	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Legea reciprocitatii patratice si produse trigonometrice</li> <li>2. Relatii de congruenta modulo n. Lema lui Lucas si aplicatii</li> <li>3. Teorema Binet-Cauchy si aplicatii</li> <li>4. Teoreme de reprezentare pentru numere prime</li> <li>5. Aplicatii ale extinderilor algebrice ale lui Z</li> <li>6. Automorfismele unui corp finit</li> <li>7. Extinderi separabile de corpuri comutative. Teorema elementului primitiv</li> <li>8. Grupul Galois al unui polinom</li> <li>9. Inele euclidiene si aplicatii</li> </ol>	-
16.	Lect. Dr. Gabriel Iorgulescu	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Proprietati particulare ale inelelor euclidiene</li> <li>2. Aplicatii geometrice ale grupurilor Galois</li> <li>3. Proprietati particulare ale inelelor principale</li> <li>4. Inele grupale. Teorema lui Maschke</li> <li>5. Constructia cu rigla si compasul ale elementelor algebrice reale</li> </ol>	-
17.	Conf. Dr. Mancas Christian	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Arhitectura, proiectarea și dezvoltarea unui subsistem al MatBase pentru generarea automată de subdiagrame E-R pentru ciclurile unei bd în aceste diagrame</li> <li>2. Arhitectura, proiectarea și dezvoltarea unei aplicații de baze de date pentru gestiunea Mersului Trenurilor.</li> <li>3. Arhitectura, proiectarea și dezvoltarea unei aplicații de sisteme de gestiune a bazelor de date pentru normalizarea cheilor străine a unei bd.</li> <li>4. Arhitectura, proiectarea și dezvoltarea unei aplicații de sisteme de gestiune a bazelor de date pentru normalizarea cheilor primare a unei bd.</li> <li>5. Arhitectura, proiectarea și dezvoltarea unei aplicații de sisteme de gestiune a bazelor de date pentru impunerea constrângerilor de co-domeniu, totalitate și tuplu a unei bd.</li> <li>6. Architecture, design, and developing of a MatBase subsystem for automatically generating E-RD diagrams for db E-RD cycles <b>(CS)</b></li> <li>7. Architecture, design, and developing of a Train Schedule software db application <b>(CS)</b></li> <li>8. Architecture, design, and developing of a database management system application for normalizing foreign keys of a database. <b>(CS)</b></li> <li>9. Architecture, design, and developing of a database management system application for normalizing primary keys of a database. <b>(CS)</b></li> <li>10. Architecture, design, and developing of a database management system application for enforcing co-domain, totality, and tuple constraints of a database. <b>(CS)</b></li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Arhitectura, proiectarea și implementarea sistemului de gestiune a mulțimilor și funcțiilor în versiunea C# și SQL Server a MatBase</li> <li>2. Arhitectura, proiectarea și implementarea generării automate a codului pentru impunerea aciclicității și Eucladianității relațiilor diadice și produselor binare omogene de funcții în versiunea Access a MatBase</li> <li>3. Proiectarea și implementarea magicianului Lookup Wizard al MatBase.</li> <li>4. Implementarea algoritmului de garantare a coerenței mulțimilor de constrângeri MatBase.</li> <li>5. Implementarea algoritmului de garantare a minimalității mulțimilor de constrângeri MatBase.</li> </ol>



**MINISTERUL EDUCAȚIEI NAȚIONALE**  
**UNIVERSITATEA "OVIDIUS" DIN CONSTANȚA**  
**B-dul Mamaia 124, 900527 Constanța, România**  
**Tel./Fax: +40 241 606407, +40 241 606467**  
**E-mail: [rectorat2@univ-ovidius.ro](mailto:rectorat2@univ-ovidius.ro)**  
**Webpage: [www.univ-ovidius.ro](http://www.univ-ovidius.ro)**

18.	<p>Conf. Dr. Nicola Aurelian</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Calcul paralel folosind limbajul Erlang. Aplicatii.</li> <li>2. Calcul concurrent si distribuit in Java. Aplicatii.</li> <li>3. Calcul stiintific in Java folosind fire de executie. Aplicatii</li> <li>4. Algoritmi elementari implementati in STL.</li> <li>5. Standardul MPI. Aplicatii OpenMPI.</li> <li>6. Concurrent and parallel programming using JAVA. Applications. <b>(CS)</b></li> <li>7. Scientific computing in Java using threads. Applications. <b>(CS)</b></li> <li>8. Angular JS WEB App interactiune ONVIF (In colaborare cu UTI Grup)</li> <li>9. Web App pentru streaming Video (HLS or Dash) (In colaborare cu UTI Grup)</li> <li>10. Mobile App interactiune ONVIF (In colaborare cu UTI Grup)</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Prelucrarea imaginilor cu Matlab. Aplicatii.</li> <li>2. Algoritmi de reconstructie a imaginilor in tomografia computerizata. Aplicatii.</li> <li>3. Introducere in algoritmica sistemelor distribuite.</li> <li>4. Metode de tip multigrad algebric.</li> <li>5. Metode directe pentru rezolvarea sistemelor liniare. Aplicatii.</li> <li>6. Algebraic Multigrad Algorithms.</li> </ol>
19.	<p>Conf. Dr. Pelican Elena</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Home Assistant for Elderly People</li> <li>2. Recunoasterea semnelor de circulatie</li> <li>3. Deep learning cu aplicatii in medicina</li> <li>4. Deep learning cu aplicatii in imagistica medicala</li> <li>5. Deep learning pentru recunoasterea optica a caracterelor</li> <li>6. Clasificarea imaginilor folosind CNNs (convolutional neural networks)</li> <li>7. Procesare date video – numarare persoane intr-un cadru video (In colaborare cu UTI Grup)</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Deep learning cu aplicatii in recunoasterea faciala</li> <li>2. Recunoasterea obiectelor folosind deep learning</li> <li>3. Rețele de tensori cu aplicatii in probleme de optimizare</li> </ol>
20.	<p>Conf. Dr. Petac Eugen</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Sistem Raspberry Pi pentru testarea penetrarii securitatii IT</li> <li>2. Sistem inteligent video bazat pe Raspberry PI</li> <li>3. Sistem inteligent omniprezent bazat pe Raspberry PI</li> <li>4. Sistem inteligent pentru evaluarea amplitudinii articulare</li> <li>5. Calcul distribuit intr-o retea locala</li> <li>6. Retea senzoriala wireless bazata pe Raspberry PI</li> <li>7. Securitatea unei retele SDN (Software Defined Networking)</li> <li>8. Solutie Raspberry PI pentru Cloud IoT</li> <li>9. Solutie VPN (Virtual Private Network) cu Raspberry PI</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Solutii de videoconferinta cu WebRTC (Real Time Communication)</li> <li>2. Aplicatii contextuale cu WebRTC (Real Time Communication)</li> <li>3. Realitate augmentata cu WebRTC (Real Time Communication)</li> <li>4. Calcul distribuit cu WebRTC (Real Time Communication)</li> <li>5. Aplicatii de securitate pentru WebRTC (Real Time Communication)</li> <li>6. Steganografia pentru imagini: modul de retea bazat pe Raspberry PI</li> <li>7. Aspecte privind identificarea in retelele sociale</li> <li>8. Solutii de monitorizare a securitatii unei retele</li> </ol>





MINISTERUL EDUCAȚIEI NAȚIONALE  
**UNIVERSITATEA "OVIDIUS" DIN CONSTANȚA**  
 B-dul Mamaia 124, 900527 Constanța, România  
 Tel./Fax: +40 241 606407, +40 241 606467  
 E-mail: [rectorat2@univ-ovidius.ro](mailto:rectorat2@univ-ovidius.ro)  
 Webpage: [www.univ-ovidius.ro](http://www.univ-ovidius.ro)

		<p>10. Steganografia pentru imagini: modul de retea bazat pe Raspberry PI</p> <p>11. Soluții DNS (Domain name System) privacy</p> <p>12. Programarea în Python a jocurilor de rețea</p> <p>13. Soluție inteligentă pentru evitarea obstacolelor bazată pe Raspberry PI</p> <p>14. Aplicație de videoconferință cu WebRTC (Real Time Communication)</p> <p>15. Aplicații contextuale cu WebRTC (Real Time Communication)</p> <p>16. Realitate augmentată cu WebRTC (Real Time Communication)</p> <p>17. Calcul distribuit cu WebRTC (Real Time Communication)</p> <p>18. Aplicații de securitate pentru WebRTC (Real Time Communication)</p> <p>19. WebRTC (Real Time Communication) video application on Raspberry PI <b>(CS)</b></p> <p>20. Vehicular network simulation based OMNeT++ <b>(CS)</b></p> <p>21. SDN (Software-Defined Networks) solution using Raspberry PI <b>(CS)</b></p>	<p>9. Securitate în fog computing</p> <p>10. Soluții SDN (Software Defined Network)</p> <p>11. Sisteme în timp real distribuite</p> <p>12. Sisteme încorporate în timp real</p>
21.	Prof. Dr. Popa Constantin	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Metode iterative de tip proiectiv</li> <li>2. Un istoric al motoarelor de căutare</li> <li>3. Descompunerea în valori singulare și aplicații</li> <li>4. Pseudoinversa Moore-Penrose – proprietăți și aplicații</li> <li>5. Studiu comparativ al unor clase de metode iterative</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Algoritmi hibridi pentru reconstrucția de imagini</li> <li>2. Un motor eficient de căutare în e-commerce</li> <li>3. Algoritmi proiectivi cu constrângeri</li> <li>4. Metode directe de tip proiectiv</li> <li>5. Asupra soluționării numerice a sistemelor liniare cu matricea rară de mari dimensiuni prin algoritmi paralelizabili (On parallel numerical solution of large sparse systems of linear equations)</li> </ol>
22.	Prof. Dr. Popa Dumitru	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Compacitate în spații Banach.</li> <li>2. Metode regulate de sumare</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Limite de funcții. Aplicații.</li> <li>2. Criteriul clestelui. Aplicații.</li> <li>3, Convergenta sirurilor de funcții integrabile Riemann.</li> </ol>



**MINISTERUL EDUCAȚIEI NAȚIONALE**  
**UNIVERSITATEA "OVIDIUS" DIN CONSTANȚA**  
**B-dul Mamaia 124, 900527 Constanța, România**  
**Tel./Fax: +40 241 606407, +40 241 606467**  
**E-mail: [rectorat2@univ-ovidius.ro](mailto:rectorat2@univ-ovidius.ro)**  
**Webpage: [www.univ-ovidius.ro](http://www.univ-ovidius.ro)**

			4. Evaluari asimptotice pentru serii si integrale.
23.	Prof. Dr. Popovici Mircea	<p>1.Catre un avatar virtual credibil / Towards a credible virtual avatar</p> <p>2.Sistem de makeup asistat prin AR /AR assisted makeup system</p> <p>3.Utilizarea realitatii virtuale in promovarea mostenirii culturale / Using virtual reality in cultural heritage</p> <p>4.Sistem de tratare a arahnofobiei utilizand tehnologii VR low-cost /</p> <p>5.Aplicatie Android: Movie, Time &amp; Location / Movie, Time &amp; Location Android Application</p> <p>6.Utilizarea fenomenelor fizice in implementarea jocurilor pe calculator / Using physical phenomena in computer based games implementation</p> <p>7.Asupra unor tehnici de interactiune 3D prin gesturi / Concerning 3D interaction techniques</p> <p>8.Generarea procedurala a mediilor virtuale / Procedurally generated virtual enironments</p> <p>10.Generarea de continut 3D in timp real / 3D content generation in real time</p> <p>11.Utilizarea tehnicilor de motion-capture in implementarea jocurilor 3D / Using motion-capture techniques in 3D games</p> <p>12. Aplicatie VR / VR application</p> <p>13.Realitate Augmentata in Comertul Electronic / Augmented Reality in e-Commerce.</p> <p>14. Aplicatie AR / AR application</p> <p>15. Tehnici de generare procedurala in implementarea jocurilor pe calculator / Procedurally generated RPG, Dungeons Heart</p> <p>16. Provocari ale dezvoltarii unui joc pe calculator / Intricacies of video game development</p> <p>17. Asupra elementelor de animatie 2D. Studiu de caz / Concerning 2D animation elements. Case study</p> <p>18. Utilizarea animatiilor in implementarea jocurilor 2D / Using animation elements in 2D games implementation</p> <p>19. Utilizarea efectelor naturale in implementarea jocurilor 2D / Using natural effects in 2D games implementation</p>	<p>1. Aplicatie VR interactiva</p> <p>2. Aplicatie AR interactiva</p> <p>3. Tehnici de navigare asistata in continut 3D</p> <p>4. Tehnici de adnotare a continutului 3D</p> <p>5. Sistem de vizualizare a informatiilor</p> <p>6. Sistem de simulare a traficului rutier</p>
24.	Conf. Dr. Puchianu Crenguta	<p>1. Dezvoltarea unui sistem distribuit a unui magazin de jocuri</p> <p>2. Dezvoltarea unui joc portabil pe Android si Windows</p> <p>3. Implementarea modelelor de proiectare folosind programarea orientata spre aspecte</p> <p>4. Dezvoltarea unei aplicatii web folosind tehnologiile JSP si JSF</p> <p>5. Sistem software de gestiune a fiselor de pontaj ale profesorilor</p> <p>6. A microservice architecture for a patient-centered care software system <b>(CS)</b></p>	<p>1. Dezvoltarea unei aplicatii care se bazeaza pe un middleware cloud</p> <p>2. Proiectarea si implementarea unei arhitecturi software bazata pe servicii web semantice</p> <p>3. Dezvoltarea unei aplicatii software care furnizeaza informatii despre provider-i cloud si resursele lor</p>



**MINISTERUL EDUCAȚIEI NAȚIONALE**  
**UNIVERSITATEA "OVIDIUS" DIN CONSTANȚA**  
**B-dul Mamaia 124, 900527 Constanța, România**  
**Tel./Fax: +40 241 606407, +40 241 606467**  
**E-mail: [rectorat2@univ-ovidius.ro](mailto:rectorat2@univ-ovidius.ro)**  
**Webpage: [www.univ-ovidius.ro](http://www.univ-ovidius.ro)**

			4. Folosirea unui motor de raționament în dezvoltarea unei aplicații software
25.	Conf. Dr. Vernic Raluca	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Funcții specifice variabilelor aleatoare. Aplicații</li> <li>2. Rezolvarea unor probleme de probabilități cu ajutorul calculatorului</li> <li>3. Metode statistice pentru compararea loturilor</li> <li>4. Variabile aleatoare multidimensionale. Măsurarea și modelarea dependenței</li> <li>5. Elemente de teoria selecției și estimării</li> <li>6. Estimarea prin intervale de încredere</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Modele probabiliste în matematicile financiare</li> <li>2. Elemente de teoria ruinei în asigurări</li> <li>3. Analiza datelor prezentate sub forma de interval</li> </ol>
26.	Lect. Dr. Rusu Andrei	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Exprimabilitatea funcțiilor 3-valente de funcții pseudo-booleene.</li> <li>2. Metode de îmbunătățire a performanțelor aplicațiilor web</li> <li>3. Ecosistemul PKI: exemple și aplicații</li> <li>4. Optimizarea aplicațiilor Drupal 7</li> <li>5. Testarea securității aplicațiilor web (burp suite)</li> <li>6. Aplicații IFTTT</li> <li>7. Sisteme software pentru automatizarea activităților de administrare: Chef, Ansible, Puppet, Salt, Fabric</li> <li>8. Programming decentralized smart contracts. <b>(CS)</b></li> <li>9. Crypto-currencies ecosystem creation. <b>(CS)</b></li> <li>10. Creating decentralized crowd-fund raise. <b>(CS)</b></li> <li>11. Decentralized digital democracy. <b>(CS)</b></li> <li>12. Amazon Web Services solutions: examples. <b>(CS)</b></li> <li>13. Software agents for knowledge discovery assistance in logic. <b>(CS)</b></li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Agenți inteligenți în analiza datelor textuale pseudostructurate</li> <li>2. Agenți Jade ca suport pentru cercetarea problemelor de exprimabilitate în logică</li> <li>3. Crearea PaaS folosind tehnologia Docker</li> <li>4. Tehnologii SSO: exemple și aplicații</li> <li>5. Aplicații web de disponibilitate înaltă</li> <li>6. Algoritmi euristici pentru probleme de transport</li> </ol>
27.	Lect. Dr. Savin Diana	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Grupul claselor de ideale pentru corpuri patratiche</li> <li>2. Forme binare</li> </ol>	1. Numere speciale în combinatorică. Aplicații.
28.	Lect. Dr. Sburlan Cristina	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Teoreme de punct fix</li> <li>2. Operatori compacti</li> <li>3. Teoreme de medie în analiza matematică. Aplicații</li> <li>4. Rezolvarea ecuațiilor diferențiale folosind programul Mathematica</li> </ol>	-



**MINISTERUL EDUCAȚIEI NAȚIONALE**  
**UNIVERSITATEA "OVIDIUS" DIN CONSTANȚA**  
**B-dul Mamaia 124, 900527 Constanța, România**  
**Tel./Fax: +40 241 606407, +40 241 606467**  
**E-mail: [rectorat2@univ-ovidius.ro](mailto:rectorat2@univ-ovidius.ro)**  
**Webpage: [www.univ-ovidius.ro](http://www.univ-ovidius.ro)**

		5. Transformata Fourier discreta si aplicatii in analiza semnalelor digitale	
29.	Conf. Dr. Sburlan Dragos	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Sistem informatic pentru monitorizarea video a unui obiectiv</li> <li>2. Detectarea si recunoasterea formelor pe platforma Android</li> <li>3. Lingvistica computationala si aplicatii</li> <li>4. Tehnologii Java moderne in dezvoltarea aplicatiilor web</li> <li>5. Algoritmi pentru recunoasterea si sinteza vorbirii</li> <li>6. Calcul paralel in limbajul Java. Aplicatii</li> <li>7. Sistem informatic pentru realizarea unui centru de informare studentesc</li> <li>8. Applications of Formal Languages in Pattern Recognition (CS)</li> <li>9. Computational Linguistics and Applications (CS)</li> <li>10. Parallel Computing in Java. Applications (CS)</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Sistem informatic pentru comert electronic pe platforma Android</li> <li>2. Analiza si procesarea semnalelor digitale pe platforma Android</li> <li>3. Sistem informatic pentru detectarea si recunoasterea imaginilor</li> <li>4. Calcul natural - modele si aplicatii</li> </ol>
30.	Lect. Dr. Serban Cristina	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Sistem mobil pentru servicii de asistenta turistica cu localizarea rutelor de transport urban</li> <li>2. Sistem e-learning pentru invatarea algoritmilor si structurilor de date</li> <li>3. Sistem software de gestiune a unei farmacii</li> <li>4. Sistem software pentru gestionarea activitatii unui atelier de creatie</li> <li>5. Aplicatie web pentru coordonarea lucrarilor de licenta/disertatie</li> <li>6. CookingPlanner - aplicatie Android pentru retete culinare</li> <li>7. Developing Web Applications using JavaServer Pages, Servlets and Oracle Database (CS)</li> <li>8. Java Application with Oracle Database (CS)</li> <li>9. E-learning system for learning algorithms and data structures (CS)</li> </ol>	-
31.	Conf. Dr. Zaharescu Eugen	1. Aplicarea paradigmei IoT (Internet Of Things) pentru sistemele SBC Intel Galileo Gen 2	1. Integrearea conceptelor IoT (Internet Of Things) in Windows IoT folosind SBC Intel Galileo Gen 2



MINISTERUL EDUCAȚIEI NAȚIONALE  
**UNIVERSITATEA "OVIDIUS" DIN CONSTANȚA**  
 B-dul Mamaia 124, 900527 Constanța, România  
 Tel./Fax: +40 241 606407, +40 241 606467  
 E-mail: [rectorat2@univ-ovidius.ro](mailto:rectorat2@univ-ovidius.ro)  
 Webpage: [www.univ-ovidius.ro](http://www.univ-ovidius.ro)

	<p>2. Managementul resurselor de stocare virtuale in Cloud Computing</p> <p>3. Sisteme informatice pentru simulari de marketing</p> <p>4.Sisteme informatice de asistare a deciziilor bazate pe Oracle Crystal Ball</p> <p>5.Integrarea unităților de învățare pe platforma open-source Moodle</p> <p>6.Generarea ontologiilor hypermedia folosind agentii de cautare Google</p> <p>7.Integrarea hartilor geografice interactive in aplicatii mobile pentru Smart Phone</p> <p>8.Principii și paradigme de organizare a serviciilor in Cloud Computing</p> <p>9.Prelucrarea informatiilor geografice POI si vizuale 3D Street View din hartile digitale Google Earth</p> <p>10.Intermedierea on-line a licitatiilor si a tranzactiilor libere bazata pe CMS (Joomla!, WordPress)</p> <p>11.Data Base Management in Cloud Virtual Storage <b>(CS)</b></p> <p>12.The Principles of Cloud Computing Service <b>(CS)</b></p> <p>13.On-line Transactions Based on Content Management Systems (Joomla!, WordPress) <b>(CS)</b></p>	<p>2.Administrarea arhivelor hypermedia folosind PaaS Microsoft Azure si Google Apps</p> <p>3.Modele de organizare a arhivelor hypermedia pentru un sistem de E-learning bazat pe Cloud Computing</p> <p>4.Metoda de simulare Monte Carlo pentru fundamentarea deciziilor</p> <p>5.Simularea alocarii eficiente a resurselor de marketing</p> <p>6.Sistem hypermedia de testare si evaluare on-line a cunostintelor managerilor de proiect</p> <p>7.Algoritmi de recunoastere a formelor bazati pe retele neurale</p> <p>8.Morfologia matematica a imaginilor color</p> <p>9.Indexarea si clasificarea morfologica a imaginilor medicale</p> <p>10.Extinderea modelului logaritmic de prelucrare a imaginilor color</p>
--	--	---

**Nota:** Temele cu titlul in limba engleza vizeaza absolventii specializarii Informatica in limba engleza (Computer Science).



MINISTERUL EDUCAȚIEI NAȚIONALE  
**UNIVERSITATEA "OVIDIUS" DIN CONSTANȚA**  
B-dul Mamaia 124, 900527 Constanța, România  
Tel./Fax: +40 241 606407, +40 241 606467  
E-mail: [rectorat2@univ-ovidius.ro](mailto:rectorat2@univ-ovidius.ro)  
Webpage: [www.univ-ovidius.ro](http://www.univ-ovidius.ro)

**Daca o tema de licenta apare in lista cu titlul atat in limba romana cat si tradus in limba engleza, aceste doua titluri nu pot fi alese concomitent de catre doi candidati.**

Decan,

Prof. Univ. Dr. Wladimir-Georges Boskoff