



MINISTERUL EDUCAȚIEI NAȚIONALE
UNIVERSITATEA "OVIDIUS" DIN CONSTANȚA
B-dul Mamaia 124, 900527 Constanța, România
Tel./Fax: +40 241 606407, +40 241 606467
E-mail: rectorat2@univ-ovidius.ro
Webpage: www.univ-ovidius.ro

Temele de licență/disertație pentru anul universitar 2017-2018

Nr.	Cadru didactic	Licenta	Disertatie
1.	Lect. Dr. Alexandrescu Adrian	<p>1. Generarea automata a schemei bazei de date plecand de la specificarea conceptuala a acesteia prin fisiere XML.</p> <p>2. Realizarea unui editor grafic pentru specificarea conceptuala a unei baze de date si reprezentarea acesteia prin fisiere XML.</p> <p>3. Proiectarea si implementarea unui limbaj si a interpretorului acestuia pentru incarcarea unei baze de date cu date de test.</p> <p>4. Dezvoltarea unei aplicatii .NET in care specificarea tipului si locatiei bazei de date se face la momentul executiei.</p> <p>5. Dezvoltarea unei aplicatii pentru generarea orarului intro unitate de invatamant.</p> <p>6. Distributia produselor software dezvoltate cu platforma .NET si protectia la copierea lor neautorizata.</p> <p>7. Programarea logica si aplicatiile ei in inteligenta artificiala</p> <p>8. Studiu comparativ al caracteristicilor Object-Oriented pentru limbajele Java si C#.</p> <p>9. Studiu comparativ al tehnologiilor de dezvoltare pentru aplicatiile WEB.</p>	-



MINISTERUL EDUCAȚIEI NAȚIONALE
UNIVERSITATEA "OVIDIUS" DIN CONSTANȚA
B-dul Mamaia 124, 900527 Constanța, România
Tel./Fax: +40 241 606407, +40 241 606467
E-mail: rectorat2@univ-ovidius.ro
Webpage: www.univ-ovidius.ro

		<p>10. Dezvoltarea unei aplicatii desktop pt. activitatea de evaluare si comercializare de automobile second-hand, utilizand platforma .NET si limbajul C#.</p> <p>11. Dezvoltarea unui joc de tip strategie, cu grafica 2D, utilizand platforma Unity.</p> <p>12. Dezvoltarea unui joc video 3D de tip actiune/aventura folosind platforma Unreal Engine 4.</p> <p>13. Dezvoltarea unui joc 3D de tip "First Person Shooter" folosind platforma Unreal Engine.</p> <p>14. Dezvoltarea unei aplicatii desktop pt. asistarea activitatii unui nutritionist, utilizand platforma .NET si limbajul C#.</p> <p>15. Dezvoltarea unui joc cu grafica 3D, de tip strategie, utilizand platforma UnReal Engine 4.</p> <p>16. Dezvoltarea unei aplicatii de tip MediaPlayer, utilizand platforma .NET si limbajul C#.</p> <p>17. Dezvoltarea unui joc WEB cu grafica 2D, de tip strategie si actiune, cu o arhitectura MVC utilizand limbajul PHP si sgbd-ul mySQL.</p> <p>18. Dezvoltarea unui joc cu grafica 2D, de tip actiune, utilizand platforma GoDot, pt. sistemul de operare Windows.</p> <p>19. Dezvoltarea unei aplicatii antivirus pt. sistemul de operare Windows, utilizand limbajul C#.</p> <p>20. Dezvoltarea unui program in C++ pt. arhivarea fisierelor, pt. sistemul de operare Linux.</p>	
--	--	---	--



MINISTERUL EDUCAȚIEI NAȚIONALE
UNIVERSITATEA "OVIDIUS" DIN CONSTANȚA
B-dul Mamaia 124, 900527 Constanța, România
Tel./Fax: +40 241 606407, +40 241 606467
E-mail: rectorat2@univ-ovidius.ro
Webpage: www.univ-ovidius.ro

		<p>21. Dezvoltarea unei aplicatii pt. evidenta navelor si a personalului acestora, utilizand platforma .NET si limbajul C#.</p> <p>22 Dezvoltarea unei aplicații desktop în C++ pentru planificarea în timp a unor acțiuni ale sistemului de operare</p>	
2.	Lect. Dr. Badea Gabriela	<ol style="list-style-type: none"> 1. Idealul normat al operatorilor nucleari 2. Operatori liniari si continui pe spatii Hilbert 3. Teorema reziduurilor si aplicatii 	-
3.	Conf. Dr. Barbulescu Alina	-	-
4.	Lect. Dr. Bautu Elena	<ol style="list-style-type: none"> 1. Clasificarea tumorilor folosind algoritmi de invatare automata // Tumor classification using machine learning algorithms (CS) 2. Clasificarea afectiunilor cardiace folosind algoritmi de invatare automata 3. Analiza si predictia datelor meteorologice 4. Tehnici de analiza si vizualizare a datelor 5. Dezvoltarea unei aplicatii pentru gestiunea activitatii unei scoli de inot. 6. StrategoAI – analiza si implementarea unui jucator inteligent pentru jocul Stratego (co-ordinator: prof. dr. Mircea Popovici) 7. MyTVGuide – aplicatie pentru gestiunea seriialelor TV favorite 8. Aplicarea conceptului Smart City pentru gestiunea parcarilor in orasul Constanta 9. IntelliPOS – Aplicatie pentru vanzari intr-un restaurant. 10. KitchenAid - aplicatie pentru gestiunea de retete culinare 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Clasificare in seturi de date dezechilibrate. 2. Studiu asupra operatorilor de incrucisare in algoritmi genetici. 3. Clasificarea afectiunilor cardiace folosind algoritmi de invatare automata 4. Probleme de clasificare in seturi de date dezechilibrate 5. Aplicatie pentru detectarea de texte duplicate



MINISTERUL EDUCAȚIEI NAȚIONALE
UNIVERSITATEA "OVIDIUS" DIN CONSTANȚA

B-dul Mamaia 124, 900527 Constanța, România

Tel./Fax: +40 241 606407, +40 241 606467

E-mail: rectorat2@univ-ovidius.ro

Webpage: www.univ-ovidius.ro

		<ol style="list-style-type: none">11. Descopera Romania pe motocicletă – dezvoltarea unei aplicatii pentru promovarea turistica a Romaniei catre motociclisti12. Sistem informatic pentru gestiunea activitatii unei unitati hoteliere13. Aplicatie web pentru promovarea turistica a unei regiuni14. Sistem informatic pentru o agentie de publicitate stradala15. Aplicatie web pentru realizarea orarului facultatii16. Dezvoltarea unei aplicatii pentru evaluarea automata a studentilor17. Dezvoltarea unei aplicatii web pentru o retea sociala18. Dezvoltarea unei aplicatii software pentru o firma de asigurari19. Crearea skeletonului pentru situl unei facultati folosind Grav20. Aplicatie web pentru realizarea orarului facultatii21. Dezvoltarea unei aplicati pentru un centru educational22. Aplicatie web pentru recomandari in domeniul farmaceutic23. Dezvoltarea unei aplicatii pentru pregatirea studentilor de la Facultatea de Medicina24. Chess programming (CS)25. Modul Moodle pentru evaluarea automata a programelor in cadrul testelor	
--	--	--	--



MINISTERUL EDUCAȚIEI NAȚIONALE
UNIVERSITATEA "OVIDIUS" DIN CONSTANȚA
B-dul Mamaia 124, 900527 Constanța, România
Tel./Fax: +40 241 606407, +40 241 606467
E-mail: rectorat2@univ-ovidius.ro
Webpage: www.univ-ovidius.ro

		26.Dezvoltarea unei aplicații pentru gestiunea activităților unui centru educațional	
5.	Lect. Dr. Bobe Alexandru	1.Paradoxul Banach-Tarski 2. Aplicatii ale criptografiei in informatica 3. Aplicatii ale algoritmilor din geometria computationala 4. Modelarea unei aplicatii de gestionare a a absolventilor UOC 5. Realizare module de interfatare cu echipamente de la diversi producatori (In colaborare cu UTI Grup) 6.Video Data push from mobile (In colaborare cu UTI Grup)	1.Rezolvarea problemelor de geometrie cu ajutorul calculatorului 2.Predarea geometriei cu ajutorul software-ului simbolic 3.Predarea algebrei cu ajutorul software-ului simbolic
6.	Prof. Dr. Boskoff Wladimir	1. Utilizarea tensorilor in geometria diferentia si aplicatii. 2. Geometrie Minkowski cu aplicatii in relativitatea restransa. 3. Campul gravitacional constant in relativitatea generalizata 4. Curbura razelor de lumina si traiectoriile planetelor in metrice date. 5. Gromov hiperbolicitate si aplicatii	1. Aplicatii ale matematicii in fizica 2. Teorema lui Pitagora, 100 de demonstratii 3. Geometrie sferica si aplicatii in astronomie 4. Numere complexe si geometrie. 5. Conexiuni intre punctele lui Lemoine,Brocard,Laemmel si Yff
7.	Lect. Dr. Ciuca Marian	1. Extinderea unei platforme online Prestashop 2. Extinderea unei platforme online Magento 3. Extinderea unei platforme online SmartStore 4. Extinderea unei platforme online OpenCart 5. Extinderea unei platforme online CubeCart 6. Extinderea unui CMS Joomla 7. The extension of a Wordpress CMS (CS) 8. Extinderea platformei online OroCRM 9. Dezvoltarea aplicațiilor web cu Flask 10. Dezvoltarea aplicațiilor web cu PHP7 11. Gestionarea rutelor turistice cu Laravel 12. Dezvoltarea aplicațiilor web cu ASP.NET Core în Linux 13. Dezvoltarea aplicațiilor web cu ASP.NET Core în MacOS 14. Dezvoltarea aplicațiilor web cu ASP.NET Core în Windows 15. Implementarea Restful API și aplicații 16. Gestiunea online a biletelor unui lanț de cinematografe	1. Interconectarea aplicațiilor software 2. Sistem IoT bazat pe Arduino 3. Sistem IoT bazat pe Raspberry Pi 4. Dezvoltarea aplicațiilor cu .NET Core în Linux 5. Interfata WEB pentru centrala (controller) de control-acces si efracție KGuard (In colaborare cu UTI Grup) 6. Realizare aplicatie pentru operare / monitorizare sistem control acces si



MINISTERUL EDUCAȚIEI NAȚIONALE
UNIVERSITATEA "OVIDIUS" DIN CONSTANȚA
B-dul Mamaia 124, 900527 Constanța, România
Tel./Fax: +40 241 606407, +40 241 606467
E-mail: rectorat2@univ-ovidius.ro
Webpage: www.univ-ovidius.ro

		17. Agile web manager (CS) 18. Dezvoltarea unui joc multiplayer în PHP și MySQL 19. Dezvoltarea unei aplicații web ce oferă informații din lumea fotbalului 20. Sistem de gestiune a unui site web pentru închirieri apartamente	efracție utilizând un modul HMI (În colaborare cu UTI Grup)
8.	Lect. Dr. Cirlig George	1. Reprezentari computerizate ale unor fractali din natura și matematica clasică. 2. Reprezentari grafice în programul software Mathematica. 3. Construcția unor forme fractale 3D folosind programul software Mathematica.	-
9.	Lect. Dr. Chelai Ozten	1. Dezvoltarea aplicațiilor de e-learning 2. Utilizarea instrumentelor Oracle 12c pentru administrarea sistemului de gestiune 3. Aplicații ERP (Enterprise Resource Planning) 4. Aplicație web based pentru evidența clienților 5. Echipamente IoT (Internet of Things) 6. Object to relational mapping (ORM) 7. Instrumente Oracle pentru dezvoltarea aplicațiilor web.	1. Problematika "Big data" și soluții 2. Dezvoltarea aplicațiilor Embedded 3. Servicii de platformă (PaaS) pentru aplicațiile Cloud
10.	Conf. Dr. Cosma Luminita	1. Metode variaționale. Aplicații la studiul ecuațiilor cu derivate parțiale 2. Semigrupuri de operatori. Aplicații la teoria ecuațiilor de evoluție 3. Principii de maxim. Aplicații 4. Spații Sobolev. Utilizarea lor în studiul ecuațiilor cu derivate parțiale 5. Teoria punctelor critice. Aplicații la studiul unor ecuații cu derivate parțiale	1. Funcții cu proprietatea lui Darboux 2. Metoda aproximațiilor succesive și principiul punctului fix. Aplicații 3. Rolul exemplelor și contraexemplor în predarea analizei matematice 4. Aplicații ale problemelor de optimizare
11.	Prof. Dr. Costara Constantin	1. Teorema Gleason-Kahane-Zelazko 2. Funcții stelate, convexe și aproape-convexe în analiza complexă 3. Imaginea unei funcții analitice 5. Operatori compacti pe spații Hilbert 6. Teoreme de reprezentare în spații Hardy	1. Exemple și contraexempluri în analiza matematică de liceu 2. Siruri și subsiruri în analiza matematică 3. Probleme pentru pregătirea elevilor performanți: siruri 4. Probleme pentru pregătirea elevilor performanți: continuitate



MINISTERUL EDUCAȚIEI NAȚIONALE
UNIVERSITATEA "OVIDIUS" DIN CONSTANȚA
B-dul Mamaia 124, 900527 Constanța, România
Tel./Fax: +40 241 606407, +40 241 606467
E-mail: rectorat2@univ-ovidius.ro
Webpage: www.univ-ovidius.ro

		<p>7. Teorema Gelfand-Naimark</p> <p>8. Constructia Gelfand-Naimark-Segal</p> <p>8. Aplicatii pe spatii de matrici ce conserva proprietati spectrale locale</p> <p>9. Calcul functional masurabil</p> <p>10. Produse Blaschke si aplicatii</p>	<p>5. Probleme pentru pregatirea elevilor performanti: derivabilitate</p> <p>6. Probleme pentru pregatirea elevilor performanti: integrabilitate</p> <p>7. Inegalitati integrale</p> <p>8. Inductia matematica in geometrie</p> <p>9. Inegalitati geometrice in plan</p>
12.	Prof. Dr. Ene Viviana	1. Complexe simpliciale si inele Stanley-Reisner	<p>1. Inegalitati elementare si aplicatii</p> <p>2. Buna ordonare a numerelor naturale si aplicatii</p> <p>3. Ecuatii algebrice in matematica scolara</p> <p>4. Sisteme de ecuatii liniare in matematica scolara</p> <p>5. Mathematics-Active learning</p>
13.	Conf. Dr. Flaut Cristina	<p>1. Coduri liniare si coduri ciclice.</p> <p>2. Criptosisteme cu chei simetrice si publice. Aplicatii</p> <p>3. Teste de primalitate si factorizare. Aplicatii în criptografie(RSA)</p> <p>4. Fluxuri in retele de transport</p> <p>5. Algoritmi fundamentali pe grafuri. Determinarea distantelor si drumurilor optime</p> <p>6. Inele de polinoame. Algoritmi si aplicatii</p>	<p>1. Inele de fractii. Aspecte metodice.</p> <p>2. Aspecte metodice privind unele metode de rezolvare a ecuatiilor cu coeficienti reali.</p>
14.	Lect. Dr. Homentcovshi Laurentiu	<p>1. Geometrii neeuclidiene.</p> <p>2. Omotetii si inversiuni in plan.</p> <p>3. Probleme de maxim si minim in geometrie.</p> <p>4. Constructia acoperirilor convexe.</p> <p>5. Concurenta si coliniaritate.</p>	<p>1. Vectori in plan. Aplicatii.</p> <p>2. Geometria triunghiului echilateral. Aplicatii.</p> <p>3. Transformari geometrice in plan.</p>



MINISTERUL EDUCAȚIEI NAȚIONALE
UNIVERSITATEA "OVIDIUS" DIN CONSTANȚA
B-dul Mamaia 124, 900527 Constanța, România
Tel./Fax: +40 241 606407, +40 241 606467
E-mail: rectorat2@univ-ovidius.ro
Webpage: www.univ-ovidius.ro

15.	Lect. Dr. Ibadula Denis	<ol style="list-style-type: none"> 1. Legea reciprocitatii patratice si produse trigonometrice 2. Relatii de congruenta modulo n. Lema lui Lucas si aplicatii 3. Teorema Binet-Cauchy si aplicatii 4. Teoreme de reprezentare pentru numere prime 5. Aplicatii ale extinderilor algebrice ale lui Z 6. Automorfismele unui corp finit 7. Extinderi separabile de corpuri comutative. Teorema elementului primitiv 8. Grupul Galois al unui polinom 9. Inele euclidiene si aplicatii 	-
16.	Lect. Dr. Gabriel Iorgulescu	<ol style="list-style-type: none"> 1. Proprietati particulare ale inelelor euclidiene 2. Aplicatii geometrice ale grupurilor Galois 3. Proprietati particulare ale inelelor principale 4. Inele grupale. Teorema lui Maschke 5. Constructia cu rigla si compasul ale elementelor algebrice reale 6. Algoritmul Ford-Fulkerson. Probleme de afectare intalnite in aplicarea algoritmului 	1. Aspecte statistice pentru a crea un portofoliu
17.	Conf. Dr. Mancas Christian	<ol style="list-style-type: none"> 1. Arhitectura, proiectarea și dezvoltarea unui subsistem al MatBase pentru generarea automată de subdiagrame E-R pentru ciclurile unei bd în aceste diagrame 2. Arhitectura, proiectarea și dezvoltarea unei aplicații de baze de date pentru gestiunea Mersului Trenurilor. 3. Arhitectura, proiectarea și dezvoltarea unei aplicații de sisteme de gestiune a bazelor de date pentru normalizarea cheilor străine a unei bd. 4. Arhitectura, proiectarea și dezvoltarea unei aplicații de sisteme de gestiune a bazelor de date pentru normalizarea cheilor primare a unei bd. 5. Arhitectura, proiectarea și dezvoltarea unei aplicații de sisteme de gestiune a bazelor de date pentru impunerea constrângerilor de co-domeniu, totalitate și tuplu a unei bd. 6. Architecture, design, and developing of a MatBase subsystem for automatically generating E-RD diagrams for db E-RD cycles (CS) 7. Architecture, design, and developing of a Train Schedule software db application (CS) 8. Architecture, design, and developing of a database management system application for normalizing foreign keys of a database. (CS) 9. Architecture, design, and developing of a database management system application for normalizing primary keys of a database. (CS) 10. Architecture, design, and developing of a database management system application for enforcing co-domain, totality, and tuple constraints of a database. (CS) 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Arhitectura, proiectarea și implementarea sistemului de gestiune a mulțimilor și funcțiilor în versiunea C# și SQL Server a MatBase 2. Arhitectura, proiectarea și implementarea generării automate a codului pentru impunerea aciclicității și Euclidianității relațiilor diadice și produselor binare omogene de funcții în versiunea Access a MatBase 3. Proiectarea și implementarea magicianului Lookup Wizard al MatBase. 4. Implementarea algoritmului de garantare a coerenței mulțimilor de constrângeri MatBase. 5. Implementarea algoritmului de garantare a minimalității mulțimilor de constrângeri MatBase. 6. Arhitectura, proiectarea și dezvoltarea unui sistem de gestiune a activității porturilor lumii



MINISTERUL EDUCAȚIEI NAȚIONALE
UNIVERSITATEA "OVIDIUS" DIN CONSTANȚA
B-dul Mamaia 124, 900527 Constanța, România
Tel./Fax: +40 241 606407, +40 241 606467
E-mail: rectorat2@univ-ovidius.ro
Webpage: www.univ-ovidius.ro

		11. Architecture, Design, and Development of a Software Management System for the Constanta Harbor (CS)	
18.	Conf. Dr. Nicola Aurelian	<ol style="list-style-type: none"> 1. Calcul paralel folosind limbajul Erlang. Aplicatii. 2. Calcul concurrent si distribuit in Java. Aplicatii. 3. Calcul stiintific in Java folosind fire de executie. 4. Algoritmi elementari implementati in STL. 5. Standardul MPI. Aplicatii OpenMPI. 6. Concurrent and parallel programming using JAVA. Applications. (CS) 7. Scientific computing in Java using threads. Applications. (CS) 8. Angular JS WEB App interactiune ONVIF (In colaborare cu UTI Grup) 9. Web App pentru streaming Video (HLS or Dash) (In colaborare cu UTI Grup) 10. Mobile App interactiune ONVIF (In colaborare cu UTI Grup) 11. C# Framework pentru calcule stiintifice 12. Introduction to Business Internet Security (CS) 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Prelucrarea imaginilor cu Matlab. Aplicatii. 2. Algoritmi de reconstructie a imaginilor in tomografia computerizata. Aplicatii. 3. Introducere in algoritmica sistemelor distribuite. 4. Metode de tip multigrid algebric. 5. Metode directe pentru rezolvarea sistemelor liniare. Aplicatii. 6. Algebraic Multigrid Algorithms.
19.	Conf. Dr. Pelican Elena	<ol style="list-style-type: none"> 1. Home Assistant for Elderly People 2. Recunoasterea semnelor de circulatie 3. Deep learning cu aplicatii in medicina 4. Deep learning cu aplicatii in imagistica medicala 5. Deep learning pentru recunoasterea optica a caracterelor 6. Clasificarea imaginilor folosind CNNs (convolutional neural networks) 7. Procesare date video – numarare persoane intr-un cadru video (In colaborare cu UTI Grup) 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Deep learning cu aplicatii in recunoasterea faciala 2. Recunoasterea obiectelor folosind deep learning 3. Rețele de tensori cu aplicatii in probleme de optimizare
20.	Conf. Dr. Petac Eugen	<ol style="list-style-type: none"> 1. Sistem Raspberry Pi pentru testarea penetrării securității IT 2. Sistem inteligent video bazat pe Raspberry PI 3. Sistem inteligent omniprezent bazat pe Raspberry PI 4. Sistem inteligent pentru evaluarea amplitudinii articulare 5. Calcul distribuit intr-o retea locala 6. Retea senzoriala wireless bazata pe Raspberry PI 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Solutii de videoconferinta cu WebRTC (Real Time Communication) 2. Aplicatii contextuale cu WebRTC (Real Time Communication) 3. Realitate augmentata cu WebRTC (Real Time Communication) 4. Calcul distribuit cu WebRTC (Real Time Communication) 5. Aplicatii de securitate pentru WebRTC (Real Time Communication) 6. Steganografia pentru imagini: modul



MINISTERUL EDUCAȚIEI NAȚIONALE
UNIVERSITATEA "OVIDIUS" DIN CONSTANȚA
B-dul Mamaia 124, 900527 Constanța, România
Tel./Fax: +40 241 606407, +40 241 606467
E-mail: rectorat2@univ-ovidius.ro
Webpage: www.univ-ovidius.ro

		<p>7. Securitatea unei rețele SDN (Software Defined Networking)</p> <p>8. Solutie Raspberry PI pentru Cloud IoT</p> <p>9. Solutie VPN (Virtual Private Network) cu Raspberry PI</p> <p>10. Steganografia pentru imagini: modul de retea bazat pe Raspberry PI</p> <p>11. Solutii DNS (Domain name System) privacy</p> <p>12. Programarea in Python a jocurilor de retea</p> <p>13. Solutie inteligenta pentru evitarea obstacolelor bazata pe Raspberry PI</p> <p>14. Aplicatie de videoconferinta cu WebRTC (Real Time Communication)</p> <p>15. Aplicatii contextuale cu WebRTC (Real Time Communication)</p> <p>16. Realitate augmentata cu WebRTC (Real Time Communication)</p> <p>17. Calcul distribuit cu WebRTC (Real Time Communication)</p> <p>18. Aplicatii de securitate pentru WebRTC (Real Time Communication)</p> <p>19. WebRTC (Real Time Communication) video application on Raspberry PI (CS)</p> <p>20. Vehicular network simulation based OMNeT++ (CS)</p> <p>21. SDN (Software-Defined Networks) solution using Raspberry PI (CS)</p>	<p>de retea bazat pe Raspberry PI</p> <p>7. Aspecte privind identificarea in rețelele sociale</p> <p>8. Solutii de monitorizare a securitatii unei rețele</p> <p>9. Securitate in fog computing</p> <p>10. Solutii SDN (Software Defined Network)</p> <p>11. Sisteme in timp real distribuite</p> <p>12. Sisteme incorporate in timp real</p>
21.	Prof. Dr. Popa Constantin	<ol style="list-style-type: none"> 1. Metode iterative de tip proiectiv 2. Un istoric al motoarelor de cautare 3. Descompunerea in valori singulare si aplicatii 4. Pseudoinversa Moore-Penrose – proprietati si aplicatii 5. Studiu comparativ al unor clase de metode iterative 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Algoritmi hibridi pentru reconstructia de imagini 2. Un motor eficient de cautare in e-commerce 3. Algoritmi proiectivi cu constrangeri 4. Metode directe de tip proiectiv 5. Asupra solutionarii numerice a sistemelor liniare cu matricea rara de mari dimensiuni prin algoritmi paralelizabili (On parallel numerical solution of large sparse systems of linear equations)
22.	Prof. Dr. Popa Dumitru	<ol style="list-style-type: none"> 1. Compacitate in spatii Banach. 2. Metode regulate de sumare 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Limite de functii. Aplicatii. 2. Criteriul clestelui. Aplicatii. 3, Convergenta sirurilor de functii



MINISTERUL EDUCAȚIEI NAȚIONALE
UNIVERSITATEA "OVIDIUS" DIN CONSTANȚA
B-dul Mamaia 124, 900527 Constanța, România
Tel./Fax: +40 241 606407, +40 241 606467
E-mail: rectorat2@univ-ovidius.ro
Webpage: www.univ-ovidius.ro

			<p>integrabile Riemann.</p> <p>4. Evaluari asimptotice pentru serii si integrale.</p>
23.	Prof. Dr. Popovici Mircea	<p>1.Catre un avatar virtual credibil / Towards a credible virtual avatar</p> <p>2.Sistem generator de makeup / Makeup generator system</p> <p>3.Utilizarea realitatii virtuale in promovarea mostenirii culturale / Using virtual reality in cultural heritage</p> <p>4.Sistem de tratare a arahnofobiei utilizand tehnologii VR low-cost /</p> <p>5.Aplicatie Android: Movie, Time & Location / Movie, Time & Location Android Application</p> <p>6.Utilizarea fenomenelor fizice in implementarea jocurilor pe calculator / Using physical phenomena in computer based games implementation</p> <p>7.Asupra unor tehnici de interactiune 3D prin gesturi / Concerning 3D interaction techniques</p> <p>8.Generarea procedurala a mediilor virtuale / Procedurally generated virtual enironments</p> <p>9.Generarea de continut 3D in timp real / 3D content generation in real time</p> <p>10.Utilizarea tehnicilor de motion-capture in implementarea jocurilor 3D / Using motion-capture techniques in 3D games</p> <p>11. Aplicatie VR / VR application</p> <p>12.Realitate Augmentata in Comertul Electronic / Augmented Reality in e-Commerce.</p> <p>13. Aplicatie AR / AR application</p> <p>14. Tehnici de generare procedurala in implementarea jocurilor pe calculator / Procedurally generated RPG, Dungeons Heart</p> <p>15. Provocari ale dezvoltarii unui joc pe calculator / Intricacies of video game development</p> <p>16. Vizualizarea mediilor virtuale 3D utilizand Three.js / 3D virtual environments visualisation using Three.js</p> <p>17. Utilizarea animatiilor in implementarea jocurilor 2D / Using animation elements in 2D games implementation</p> <p>18. Utilizarea efectelor naturale in implementarea jocurilor 2D / Using natural effects in 2D games implementation</p>	<p>1. Aplicatie VR interactiva</p> <p>2. Aplicatie AR interactiva</p> <p>3. Tehnici de navigare asistata in continut 3D</p> <p>4. Tehnici de adnotare a continutului 3D</p> <p>5. Sistem de vizualizare a informatiilor</p> <p>6. Sistem de simulare a traficului rutier</p> <p>7. Aplicatie WEB cu baze de date distribuite. Tehnologia Blockchain.</p> <p>8. Aplicatie web social-media dezvoltata cu tehnologia ASP.NET Web Forms.</p>
24.	Conf. Dr. Puchianu Crenguta	<p>1. Dezvoltarea unui sistem distribuit a unui magazin de jocuri</p> <p>2. Dezvoltarea unui joc portabil pe Android si Windows</p> <p>3. Implementarea modelelor de proiectare folosind programarea orientata spre aspecte</p> <p>4. Dezvoltarea unei aplicatii web folosind tehnologiile JSP si JSF</p>	<p>1. Dezvoltarea unei aplicatii care se bazeaza pe un middleware cloud</p> <p>2. Proiectarea si implementarea unei arhitecturi software bazata pe servicii web semantice</p> <p>3. Dezvoltarea unei aplicatii software care furnizeaza</p>



MINISTERUL EDUCAȚIEI NAȚIONALE
UNIVERSITATEA "OVIDIUS" DIN CONSTANȚA
B-dul Mamaia 124, 900527 Constanța, România
Tel./Fax: +40 241 606407, +40 241 606467
E-mail: rectorat2@univ-ovidius.ro
Webpage: www.univ-ovidius.ro

		<ul style="list-style-type: none"> 5. Sistem software de gestiune a fiselor de pontaj ale profesorilor 6. A microservice architecture for a patient-centered care software system (CS) 7. Teacher timekeeping management software (CS) 	<ul style="list-style-type: none"> informatii despre provider-i cloud si resursele lor 4. Folosirea unui motor de raționament în dezvoltarea unei aplicații software 5. Aplicație web pentru un sistem de rezervări turistice în Java
25.	Conf. Dr. Vernic Raluca	<ul style="list-style-type: none"> 1. Functii specifice variabilelor aleatoare. Aplicatii 2. Rezolvarea unor probleme de probabilitati cu ajutorul calculatorului 3. Metode statistice pentru compararea loturilor 4. Variabile aleatoare multidimensionale. Măsurarea și modelarea dependenței 5. Elemente de teoria selectie si estimatiei 6. Estimarea prin intervale de incredere 7. Familia de repartitii exponentiale 	<ul style="list-style-type: none"> 1. Modele probabiliste in matematicile financiare 2. Elemente de teoria ruinei in asigurari 3. Analiza datelor prezentate sub forma de interval
26.	Lect. Dr. Rusu Andrei	<ul style="list-style-type: none"> 1.Exprimabilitatea functiilor 3-valente de functii pseudobooleene. 2. Metode de imbunatatire a performatelor aplicatiilor web 3. Ecosistemul PKI: exemple si aplicatii 4. Optimizarea aplicațiilor Drupal 7 5. Testarea securitatii aplicatiilor web (burp suite) 6. Aplicatii IFTTT 7. Sisteme software pentru automatizarea activitatilor de administrare: Chef, Ansible, Puppet, Salt, Fabric 8. Programming decentrelized smart contracts. (CS) 9. Crypto-curreneces ecosystem creation. (CS) 10. Creating decentrelized crowd-fund raise. (CS) 11. Decentralized digital democracy. (CS) 12. Amason Web Services solutions: examples. (CS) 13. Software agents for knowledge discovery assistance in logic. (CS) 14. Teste online utilizând PHP, HTML5, CSS3, JavaScript 	<ul style="list-style-type: none"> 1. Agenti inteligenti in analiza datelor textuale pseudostructurate 2. Agenti Jade ca suport pentru cercetarea problemelor de exprimabilitate in logica 3. Crearea PaaS folosind tehnologia Docker 4. Tehnologii SSO: exemple si aplicatii 5. Aplicatii web de disponibilitate inalta 6. Algoritmi euristici pentru probleme de transport 7. Avantajele și dezavanajele aplicațiilor hibrid pe Android 8. Aplicație Android de gestiune a comenzilor de taxi



MINISTERUL EDUCAȚIEI NAȚIONALE
UNIVERSITATEA "OVIDIUS" DIN CONSTANȚA
B-dul Mamaia 124, 900527 Constanța, România
Tel./Fax: +40 241 606407, +40 241 606467
E-mail: rectorat2@univ-ovidius.ro
Webpage: www.univ-ovidius.ro

		<p>15. Dezvoltarea unei platforme de tip e-commerce în framework-ul CodeIgniter</p> <p>16. Aplicație desktop pentru gestiunea comenzilor dintr-un restaurant pe o platformă POS și salvarea lor în cloud.</p> <p>17. Android reminder application for TV series</p> <p>18. Agenți software pentru asistență pentru descoperirea cunoștințelor în logică</p> <p>19. Dezvoltarea unei aplicații interactive cu inteligență artificială pentru Android folosind Unity3D și PHP.</p> <p>20. Aplicație desktop pentru backup-ul datelor și salvarea lor în cloud.</p> <p>21. Aplicație web pentru serviciul de adopție a animalelor</p> <p>22. Aplicație de management al accesului într-un parc de distracții.</p>	
27.	Lect. Dr. Savin Diana	<p>1. Grupul claselor de ideale pentru corpuri patraticice</p> <p>2. Forme binare</p>	1. Numere speciale in combinatorica. Aplicații.
28.	Lect. Dr. Sburlan Cristina	<p>1. Teoreme de punct fix</p> <p>2. Operatori compacti</p> <p>3. Teoreme de medie in analiza matematica. Aplicații</p> <p>4. Rezolvarea ecuatiilor diferentiale folosind programul Mathematica</p> <p>5. Transformata Fourier discreta si aplicatii in analiza semnalelor digitale</p>	1. Aplicații Mathematica în rezolvarea unor probleme de analiză matematică
29.	Conf. Dr. Sburlan Dragos	<p>1. Sistem informatic pentru monitorizarea video a unui obiectiv</p> <p>2. Detectarea si recunoasterea formelor pe platforma Android</p> <p>3. Lingvistica computationala si aplicatii</p> <p>4. Tehnologii Java moderne in dezvoltarea aplicatiilor web</p>	<p>1. Sistem informatic pentru comert electronic pe platforma Android</p> <p>2. Analiza si procesarea semnalelor digitale pe platforma Android</p> <p>3. Sistem informatic pentru detectarea si recunoasterea imaginilor</p>



MINISTERUL EDUCAȚIEI NAȚIONALE
UNIVERSITATEA "OVIDIUS" DIN CONSTANȚA
B-dul Mamaia 124, 900527 Constanța, România
Tel./Fax: +40 241 606407, +40 241 606467
E-mail: rectorat2@univ-ovidius.ro
Webpage: www.univ-ovidius.ro

		<p>5. Algoritmi pentru recunoasterea si sinteza vorbirii</p> <p>6. Calcul paralel in limbajul Java. Aplicatii</p> <p>7. Sistem informatic pentru realizarea unui centru de informare studentesc</p> <p>8. Applications of Formal Languages in Pattern Recognition (CS)</p> <p>9. Computational Linguistics and Applications (CS)</p> <p>10. Parallel Computing in Java. Applications (CS)</p> <p>11. Sistem informatic pentru realizarea unei platforme web de comert electronic</p> <p>12. Instrumente lingvistice computationale pentru ortografie</p> <p>13. First Person Shooter Game Development (CS)</p> <p>14. 2D Turn Based Game Development for Android (CS)</p> <p>15. Sistem informatic pentru monitorizarea unui obiectiv</p> <p>16. InfoStud - platforma de orientare si informare a studentilor intr-o universitate</p> <p>17. Sistem informatic pentru realizarea unei platforme de e-learning</p> <p>18. Sistem informatic pentru asigurarea unor servicii bancare online</p> <p>19. Sistem informatic pentru gestionarea comenzilor on-line</p> <p>20. Game development for Android platform (CS)</p> <p>21. Android Development for Managing Restaurant Reservations (CS)</p> <p>22. Algoritmi de preprocesare, recunoastere si sinteza a vorbirii</p>	4. Calcul natural - modele si aplicatii
30.	Lect. Dr. Serban Cristina	<p>1. Sistem mobil pentru servicii de asistenta turistica cu localizarea rutelor de transport urban</p> <p>2. Sistem e-learning pentru invatarea algoritmilor si structurilor de date</p> <p>3. Sistem software de gestiune a unei farmacii</p> <p>4. Sistem software pentru gestionarea activitatii unui atelier de creatie</p> <p>5. Aplicatie web pentru coordonarea lucrarilor de licenta/disertatie</p> <p>6. CookingPlanner - aplicatie Android pentru retete culinare</p>	-



MINISTERUL EDUCAȚIEI NAȚIONALE
UNIVERSITATEA "OVIDIUS" DIN CONSTANȚA
B-dul Mamaia 124, 900527 Constanța, România
Tel./Fax: +40 241 606407, +40 241 606467
E-mail: rectorat2@univ-ovidius.ro
Webpage: www.univ-ovidius.ro

		<p>7. Developing Web Applications using JavaServer Pages, Servlets and Oracle Database (CS)</p> <p>8. Java Application with Oracle Database (CS)</p> <p>9. E-learning system for learning algorithms and data structures (CS)</p>	
31.	Conf. Dr. Zaharescu Eugen	<p>1. Aplicarea paradigmei IoT (Internet Of Things) pentru sistemele SBC Intel Galileo Gen 2</p> <p>2. Managementul resurselor de stocare virtuale in Cloud Computing</p> <p>3. Sisteme informatice pentru simulari de marketing</p> <p>4. Sisteme informatice de asistare a deciziilor bazate pe Oracle Crystal Ball</p> <p>5. Integrarea unităților de învățare pe platforma open-source Moodle</p> <p>6. Generarea ontologiilor hypermedia folosind agentii de cautare Google</p> <p>7. Integrarea hartilor geografice interactive in aplicatii mobile pentru Smart Phone</p> <p>8. Principii și paradigme de organizare a serviciilor in Cloud Computing</p> <p>9. Prelucrarea informatiilor geografice POI si vizuale 3D Street View din hartile digitale Google Earth</p> <p>10. Intermedierea on-line a licitatiilor si a tranzactiilor libere bazata pe CMS (Joomla!, WordPress)</p> <p>11. Data Base Management in Cloud Virtual Storage (CS)</p> <p>12. The Principles of Cloud Computing Service (CS)</p>	<p>1. Integrarea conceptelor IoT (Internet Of Things) in Windows IoT folosind SBC Intel Galileo Gen 2</p> <p>2. Administrarea arhivelor hypermedia folosind PaaS Microsoft Azure si Google Apps</p> <p>3. Modele de organizare a arhivelor hypermedia pentru un sistem de E-learning bazat pe Cloud Computing</p> <p>4. Metoda de simulare Monte Carlo pentru fundamentarea deciziilor</p> <p>5. Simularea alocarii eficiente a resurselor de marketing</p> <p>6. Sistem hypermedia de testare si evaluare on-line a cunostintelor managerilor de proiect</p> <p>7. Algoritmi de recunoastere a formelor bazati pe retele neurale</p> <p>8. Morfologia matematica a imaginilor color</p> <p>9. Indexarea si clasificarea morfologica a imaginilor medicale</p> <p>10. Extinderea modelului logaritmic de prelucrare a imaginilor color</p>



MINISTERUL EDUCAȚIEI NAȚIONALE
UNIVERSITATEA "OVIDIUS" DIN CONSTANȚA
B-dul Mamaia 124, 900527 Constanța, România
Tel./Fax: +40 241 606407, +40 241 606467
E-mail: rectorat2@univ-ovidius.ro
Webpage: www.univ-ovidius.ro

		<p>13. On-line Transactions Based on Content Management Systems (Joomla!, WordPress) (CS)</p> <p>14. Online Reservation Management System for Multimedia Event Organizations (CS)</p> <p>15. Android mobile applications using Google Maps services (CS)</p> <p>16. Integration of Gaming Technology in Online e-Learning Systems (CS)</p> <p>17. Aplicație mobilă de optimizare a rutelor și dezvoltare a relațiilor sociale între motocicliști</p> <p>18. Morfologia matematică a imaginilor color</p>	
--	--	--	--

Nota: Temele cu titlul în limba engleză vizează absolvenții specializării Informatică în limba engleză (Computer Science).

Dacă o temă de licență apare în lista cu titlul atât în limba română cât și tradus în limba engleză, aceste două titluri nu pot fi alese concomitent de către doi candidați.

Decan,

Prof. Univ. Dr. Wladimir-Georges Boskoff