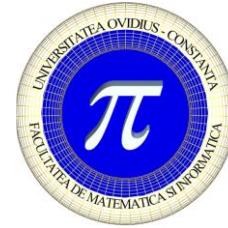




**MINISTERUL EDUCAȚIEI NAȚIONALE
UNIVERSITATEA "OVIDIUS" DIN CONSTANȚA
FACULTATEA DE MATEMATICĂ ȘI INFORMATICĂ
B-dul Mamaia nr. 124, RO – 900527 Constanța
Tel/Fax: 0241 - 606424**



Temele de licenta/disertație pentru anul universitar 2014-2015

Nr	Numele și prenumele	Funcția	Licenta	Disertatie
1.	Alexandrescu Adrian	Lect.dr.	<ol style="list-style-type: none">1. Dezvoltarea de aplicatii .NET pentru echipamente SmartPhone.2. Dezvoltarea de aplicatii .NET utilizand tehnologia Silverlight.3. Dezvoltarea de aplicatii .NET utilizand WPF (Windows Presentation Foundation).4. Dezvoltarea unei interfete de tip Prolog cu o baza de date relationala.5. Generarea automata de cod pentru aplicatii .Net cu baze de date.6. Dezvoltarea unei aplicatii informatiche de tip Point of Sale pentru o societate comerciala, utilizand platforma .NET7. Dezvoltarea unei aplicatii informatiche pentru activitatea dintr-o firma de constructii, utilizand platforma .NET	<ol style="list-style-type: none">1. Realizarea unui designer de rapoarte pentru Visual Studio Express.2. Dezvoltarea de aplicatii informatiche utilizand Entity Data Model3. Arhitecturi bazate pe servicii pentru sisteme informatiche de intreprindere.
2.	Bărbulescu Alina	Conf.dr.	<ol style="list-style-type: none">1. Aplicatii ale analizei longitudinale a datelor.2. Metode neparametrice pentru verificarea ipotezelor statistice.3. Probleme de interpolare spatiala.	<ol style="list-style-type: none">1. Aplicatii ale metodologiei wavelets in analiza seriilor economice.2. Analiza componentelor principale in R.3. Testarea existentei unei tendinte in seriile de timp economice.4. Analiza multivariata a seriilor de timp stationare, folosind R.5. Teste privind ordinul de integrare a datelor folosind R.
3.	Bobe Alexandru	Lect.dr.	<ol style="list-style-type: none">1. Modelarea dispozitivelor mecanice cu ajutorul programului Mathematica2. Multimi Julia si Madelbrot cu Mathematica.3. Paradoxul Banach-Tarski4. Probleme de modelare a fenomenului electoral	<ol style="list-style-type: none">1. Modele multi-nivel in problemele economice2. Clasificari arborescente in modelarea economica3. Instrumente de control pentru problemele de pe pietele financiare

4.	Bogdan Crenguța	Lect.dr.	1.Sistem software de gestiune a serviciilor unei agentii imobilare 2. Proiectarea si implementarea unei aplicatii software folosind framework-ul Spring 3. Aplicatie Android si desktop de cautare si vizualizare a reducerilor oferite de supermarketuri	1.Compunerea și coregrafia serviciilor web 2. Ontologie a mediilor virtuale 3. Studiu asupra utilizarii serviciilor web pentru Internet of Things
5.	Boskoff Wladimir-Georges	Prof.dr.	1. Trigonometrie numerica in spatii Minkowski 2. Trigonometrie hiperbolica in spatii Lorentz 3. Gromov hiperbolicitate si geometriile clasice 4. Suprafete Titeica-Minkowski 5. Conexiuni afine si aplicatii 6. Asupra geodezicelor varietatilor Riemann	1. Invarianti afini ai spatilor Euclidiene 2. Formulele variatilor si consecinte 3. Probleme sugerate de fizica in controlul optimal economic
6.	Chelai Ozten	Lect.dr.	1. Aplicatie web based pentru gestiunea personalului 2. Dezvoltarea aplicatiilor de e-learning 3. Dezvoltarea aplicatiilor mobile	1. Problematica "Big data" si solutii 2. Dezvoltarea aplicatiilor Embedded 3. Servicii de platforma (PaaS) pentru aplicatiile Cloud
7.	Ciucă Marian-George	Lect.dr.	1. ASP.NET MVC cu SignalR 2. Responsive Webdesign 3. Administrarea orarului cu tehnologii Microsoft 4. Document Management System 5. Aplicatii Single Page cu ASP.NET MVC 6. Aplicatii HTML5 7. ASP.NET MVC cu Entity Framework 8. Aplicatii GIS cu HTML5 9. Symfony Framework 10. Dezvoltarea unui joc în Javascript 11. Limbajul Javascript și aplicatii 12. Tehnologia Silverlight și aplicatii 13. Dezvoltarea aplicatiilor mobile cu Javascript 14. Dezvoltarea unei biblioteci Javascript 15. Studiul geometriei analitice în spațiu cu Mathematica	1. Microsoft .NET Native 2. Dezvoltarea aplicatiilor mobile cu PhoneGap 3. Tehnologia Windows Presentation Foundation 4. SignalR și aplicatii 5. Aplicatii de tip Software As A Service
8.	Cirlig George	Lect.dr.	1.Reprezentari computerizate ale unor fractali din natura si matematica clasica. 2. Dinamica complexa: multimii Julia si multimii Fatou. 3. Constructia unor forme fractale 3D folosind programul software Mathematica.	1.Stabilitatea sistemelor dinamice discrete. Aplicatii de software mathematic. 2. Modele matematica discrete in economie. 3. Haos determinist - exemplificare pentru modelul logistic discret.
9.	Cosma Luminîța-Elena	Conf.dr.	-	1. Aplicatii ale teoriei controlului optimal in

				Marketing. 2. Aplicatii ale teoriei controlului optimal in Finante. 3. Generalizari ale formulei Black-Scholes.
10.	Costara Constantin	Conf.dr.	1.Functii de tip Christoffel 2. Functii intregi 3. Inegalitati matriceale 4. Aplicatii pe spatii de matrici ce conserva proprietati spectrale locale 5. Calcul functional masurabil 6. Spatii Dirichlet si spatii de Branges-Rovnyak 7. Teoreme de analiza reala demonstreate cu analiza complexa 8. Conexitate si compacitate	1.Probleme de extrem cu aplicatii in finante 2. Calcul stochastic cu aplicatii in economie
11.	Crăciun Marius	Prof.dr.	1.Aplicatii ale Calculului vectorial in Mecanica. 2.Aplicatii ale Ecuatiilor Diferentiale in Mecanica. 3.Elemente de geometria maselor cu aplicatii in 4.Geometria plana si in spatiu. 5.Probleme de extrem in Mecanica. Aplicatii numerice. 6.Stabilitatea sistemelor dinamice. 7.Probleme de Mecanica clasica rezolvate cu Maple	1.Elemente de cinematica si dinamica solidului rigid cu aplicatii in Matlab. 2.Modelarea matematica a unei fisuri de interfata in materiale compozite. 3.Modelarea matematica a placilor plane compozite.
12.	Ene Viviana	Prof.dr.	1.Ideale lexsegment si teorema Macaulay 2.Ideale monomiale libere de patrate si complexe simpliciale 3.Aplicatii ale bazelor Groebner in programarea intreaga 4.Corpuri finite si aplicatii 5.Teorema lui Fermat pentru exponentii 2, 3 si 4	
13.	Flaut Elena-Cristina	Conf.dr.	1.Coduri ciclice. 2. Coduri liniare 3.Criptosisteme cu chei simetrice si publice. Aplicatii	1.Elemente prime si ireductibile intr-un inel factorial. Aspecte metodice. 2. Aspecte metodice privind unele metode de rezolvare a ecuatiilor cu coeficienti reali. 3. Aspecte metodice privind rezolvarea sistemelor de ecuatii liniare.
14.	Homentcovschi Laurențiu	Lect.dr.	1. Algoritmi geometrici. Acoperiri convexe. 2. Transformari geometrice. 3. Algoritmi geometrici. Probleme de localizare si probleme de limitare.	1. Geometria tetraedrului. 2. Aplicatii ale numerelor complexe in geometrie. 3. Geometria poligoanelor.

15.	Ibadula Denis	Lect.dr.	1. Ideale in inele comutative si unitare 2. Aplicatii ale extinderilor algebreice ale lui Z 3. Polinoame ciclotomice si aplicatiile lor in teoria numerelor 4. Partitii intregi si grafuri orientate aciclice 5. Elemente speciale in inele comutative. Proprietati ale inelelor cu numar impar de elemente. 6. Coduri liniare si aplicatii	
16.	Iorgulescu Gabriel	Lect.dr.	1. Grupuri rezolubile , grupuri nilpotente . Aplicatii 2. Semisimplicitatea algebrelor grupale. Caractere 3. Teorema spectrala. Cazul hermitian si cazul simetric.	1. Portofoliul de tangenta. Studiu de caz 2. Model multifactorial neliniar -functia Cobb-Douglas fara progres tehnic . Studiu de caz 3. Model dinamic-functia Cobb-Douglas cu progres tehnic . Studiu de caz
17.	Mancaş Christian	Conf.dr.	1. Arhitectura, proiectarea și dezvoltarea unei aplicații de baze de date pentru gestiunea Service Auto. 2. Arhitectura, proiectarea și dezvoltarea unei aplicații de baze de date pentru gestiunea Concursuri. 3. Arhitectura, proiectarea și implementarea aplicației de bd MS Northwind. 4. Arhitectura, proiectarea și implementarea aplicației de bd Oracle HR. 5. Arhitectura, proiectarea și implementarea aplicației de bd Oracle MySQL Sakila.	1. Arhitectura, proiectarea și implementarea subsistemului MatBase de depistare a ciclurilor din Diagramele E-A și impunerea constrângerilor de tip comutativitate locale. 2. Proiectarea și implementarea magicianului Lookup Wizard al MatBase. 3. Proiectarea și implementarea algoritmului de garantare a coerenței mulțimilor de constrângerii MatBase. 4. Proiectarea și implementarea algoritmului de garantare a minimalității mulțimilor de constrângerii MatBase. 5. Arhitectura, proiectarea și implementarea aplicației de bd Gestiune Lanț Farmacii.
18.	Nicola Aurelian	Lect.dr.	1.Generarea grilelor de calcul. 2. Introducere in algoritmica sistemelor distribuite. 3 Descompunerii incomplete. Aplicatii. 4. Metode iterative pentru sisteme liniare de dimensiuni mari.	1. Metode de tip Galerkin discontinue. Aplicatii. 2. Preconditionari eficiente pentru matrici nesimetrice. 3. Strategii locale de pivotare pentru matrici rare. 4. Metode de tip multigrid algebric. Aplicatii.
19.	Pelican Elena	Conf.dr.	1.Autentificare biometrica multimodală 2. Analiza expresiilor faciale 3. Algoritmi de machine learning cu aplicatii in big data 4. Aplicatie de recunoastere faciala pentru telefoane mobile 5. Algoritmi de sortare si cautare 6. Algoritmi pentru grafuri	1. Metoda elementului finit cu aplicatii in MatLab 2. Metode spectrale cu aplicatii in MatLab 3. Aplicatii ale fractalilor in compresia imaginilor

20.	Petac Eugen	Conf.dr.	<p>1. Aplicatie CMS (Course Management System): Socketuri de retea</p> <p>2. Solutie de monitorizare a unui switch OpenFlow</p> <p>3. Aplicatie CMS (Course Management System): Dezvoltarea aplicatiilor de retea in Python</p> <p>4. Aplicatie CMS (Course Management System): Securitatea informatiei in Python</p> <p>5. Retea senzoriala wireless: solutie pentru casa digitala</p> <p>6. Servicii de securitate pentru o retea senzoriala wireless</p>	<p>1. Aspecte privind securitatea informatiei la atacuri de tip DOS si DDOS</p> <p>2. Optimizarea alocarii resurselor in retelele (G)MPLS</p> <p>3. Solutii de securitate pentru retelele (G)MPLS</p> <p>4. Solutii de securitate in retelele virtuale</p> <p>5. Solutii de virtualizare a retelelor senzoriale</p>
21.	Popa Constantin	Prof.dr.	<p>1.Un istoric al motoarelor de cautare pe Internet</p> <p>2. Descompuneri si identitati matriciale</p> <p>3. Tehnici de preconditionare bazate pe descompuneri incomplete</p>	<p>1. Proceduri de selectie a hiperplanului de proiectie in clase de metode iterative proiective</p> <p>2. Metode de rezolvare numerica a unor clase de probleme inverse</p> <p>3. Tehnici de constrangere in algoritmii proiectivi</p>
22.	Popa Dumitru	Prof.dr.	<p>1. Convergenta simpla si uniforma.</p> <p>2. Formula de sumare a lui Euler.</p> <p>3. Operatori de multiplicare.</p>	
23.	Popescu Elena	Conf.dr.	<p>1.Probleme de optimizare rezolvate cu Matlab</p> <p>2. Modele de tip transport și aplicații</p> <p>3. Modele și aplicații de programare liniară și pătratică</p>	<p>1.Modelarea și simularea stocurilor cu cerere aleatoare</p> <p>2. Simularea variabilelor aleatoare și aplicații</p> <p>3. Modelarea proceselor decizionale multicriteriale cu aplicații economice</p>
24.	Popovici Mircea-Dorin	Prof.dr.	<p>1.Platforma Android. Facilitati de grafica 3D</p> <p>2. Utilizarea UDK in implementarea unui joc 3D</p> <p>3. Aspecte ale realitatii augmentate</p>	<p>1.Framework multimedia modern orientat spre obiect</p> <p>2. Un model comportamental orientat spre agent</p> <p>3. Asupra detectiei utilizatorului in medii virtuale</p> <p>4. Rolul afordantei in imersiunea virtuala</p>
25.	Rusu Andrei	Lect.dr.	<p>1. Algoritmi de similaritate pentru texte.</p> <p>2. Tehnologii de modificare si automatizare a lucrurilor cu site-urile web pe partea de client.</p> <p>3. Clase maximale de functii pseudobooleene.</p>	<p>1. Generarea recomandarilor intr-un website bazate pe comportamentul utilizatorului.</p> <p>2. Tehnologia Hadoop pentru calcule distribuite.</p> <p>3. Algoritmi evolutivi distribuiti.</p>
26.	Savin Diana	Lect.dr.	<p>1. Grupul unitatilor intr-un inel de intregi algebrici;</p> <p>2. Proprietati ale polinoamelor ciclotomice;</p> <p>3. Curbe eliptice Bachet.</p>	<p>1. Numere Stirling, Bell, Lah;</p> <p>2. Probleme de numarare;</p> <p>3. Aplicatii ale unor functii numerice.</p>
27.	Sburlan Cristina	Lect.dr.	<p>1.Stabilitatea solutiilor sistemelor diferențiale. Aplicatii</p>	<p>1.Distributii generalizate de valori extreme</p> <p>2. Probleme de optimizare. Aplicatii</p>

			<p>2. Ecuatii diferențiale stochastice. Aplicatii</p> <p>3. Probleme Sturm-Liouville</p> <p>4. Transformata Fourier. Aplicatii</p> <p>5. Rezolvarea ecuațiilor diferențiale folosind programul Mathematica</p>	<p>3. Modele de valori extreme. Inferenta parametrica</p> <p>4. Aplicatii Mathematica pentru rezolvarea unor probleme de analiza matematica</p> <p>5. Inegalitati in matematica scolară</p>
28.	Sburlan Dragoș	Conf.dr.	<p>1. Aspecte teoretice si practice in recunoasterea vorbirii</p> <p>2. Sistem informatic pentru o agentie de transport. Optimizarea rutelor.</p> <p>3. Sistem informatic distribuit pentru un lant farmaceutic</p> <p>4. Aspecte teoretice si practice in dezvoltarea jocurilor pe platforma Android</p> <p>5. Platforma Raspberry Pi. Sisteme autonome de monitorizare</p> <p>6. Platforma Intel Galileo. Senzori și sisteme senzoriale, aspecte teoretice</p>	<p>1. Sistem informatic online pentru licitatii electronice</p> <p>2. Sistem informatic online pentru invatamantul la distanta</p> <p>3. Instrumente software pentru investigarea unor sisteme si limbaje formale</p> <p>4. Sistem informatic online pentru automatizarea realizarii statelor de functiuni in cadrul unei institutii de invatamant</p> <p>5. Sistem informatic online pentru automatizarea realizarii orarului in cadrul unei institutii de invatamant</p>
29.	Vernic Raluca	Conf.dr.	<p>1.Numere aleatoare: testare si generare</p> <p>2. Rezolvarea unor probleme de probabilitati folosind numerele aleatoare</p> <p>3. Elemente de statistica descriptiva multidimensională</p>	<p>1.Rezolvarea unor probleme de actuariat utilizand Matlab</p> <p>2. Repartitii multivariate. Aplicatii</p> <p>3. Echilibre in teoria jocurilor</p>
30.	Zaharescu Eugen	Conf.dr.	<p>1.Modele de Cloud Computing pe platformele Microsoft Azure si Google Apps</p> <p>2. Sisteme informaticce pentru simulari de marketing</p> <p>3. Sisteme informaticce de asistare a deciziilor bazate pe Oracle Crystal Ball</p> <p>4. Integrarea unităților de învățare pe platforma open-source Moodle</p> <p>5. Generarea ontologiilor hypermedia folosind agentii de cautare Google</p> <p>6. Integrarea hartilor geografice interactive in aplicatii mobile pentru Smart Phone</p> <p>7. Sistem hypermedia de testare si evaluare on-line a cunostintelor managerilor de proiect</p> <p>8. Prelucrarea informatiilor geografice POI si vizuale 3D Street View din hartile digitale Google Earth</p> <p>9. Intermedierea on-line a licitatiiilor si a tranzactiilor libere bazata pe CMS (Joomla!, WordPress)</p>	<p>1.Administrarea arhivelor hypermedia folosind PaaS Microsoft Azure si Google Apps</p> <p>2. Modele de organizare a arhivelor hypermedia pentru un sistem de E-learning bazat pe Cloud Computing</p> <p>3. Metoda de simulare Monte Carlo pentru fundamentarea deciziilor</p> <p>4. Simularea alocarii eficiente a resurselor de marketing</p> <p>5. Algoritmi de recunoastere a fetelor bazati pe retele neurale</p> <p>6. Morfologia matematica a imaginilor color</p> <p>7. Indexarea si clasificarea morfologica a imaginilor medicale</p> <p>8. Indexarea si clasificarea morfologica a imaginilor medicale</p> <p>9. Extinderea modelului logaritmic de prelucrare a imaginilor color</p>