

Sesiunea Iunie - Iulie 2015 - Planificarea Susținerilor

Nr. Crt.	Nume	Titlu lucrare	Conducător	Ora
1	Brebeanu C. Alexandru	Platforma Android. Facilități de grafică 3D	Prof. Dr. Popovici Dorin - Mircea	8:00
2	Bădără V. George-Ionuț	Aspecte ale realității augmentate	Prof. Dr. Popovici Dorin - Mircea	8:20
3	Zaharia V. George-Lucian	Aplicație CMS (Course Management System): Socketuri de Rețea	Conf. Dr. Petac Eugen	8:40
4	Banzea C. Mihai	Monitorizarea unui switch OpenFlow	Conf. Dr. Petac Eugen	9:00
5	Stan F. Dragoș	Dezvoltarea aplicațiilor mobile în iOS	Lect. Dr. Ciucă Marian-George	9:20
6	Barangă F.D. Lucia	Tehnologia Silverlight și aplicații	Lect. Dr. Ciucă Marian-George	9:40
7	Necula N. Ioana-Mirela	Sistem informatic pentru admiterea la facultate	Conf. Dr. Mancaș Cristian	10:00
8	Negoiță I. Andreea	Arhitectura, proiectarea și implementarea aplicației Cinema pentru administrarea datelor unui sit web de filme și cinematografe	Conf. Dr. Mancaș Cristian	10:20
9	Negoiță I. Diana Ioana	Arhitectura, proiectarea și dezvoltarea unei aplicații de baze de date pentru gestiunea unei societăți de transport marfă	Conf. Dr. Mancaș Cristian	10:40
10	Berbece M.Ș. Mirela-Iulia	Arhitectura, proiectarea, implementarea și dezvoltarea unei aplicații de baze de date pentru gestiunea online a unui lanț de magazine de bijuterii	Conf. Dr. Mancaș Cristian	11:00
11	Șandru N. Răzvan-Costel	Arhitectura, proiectarea și dezvoltarea unei aplicații de baze de date pentru gestiunea service auto	Conf. Dr. Mancaș Cristian	11:20
12	Constantinescu C. Alexandru	Platforma Intel Galileo. Senzori și sisteme senzoriale, aspecte teoretice	Conf. Dr. Sburlan Dragoș	11:40
13	Iordăchiță A. Marian	Platforma Raspberry Pi. Sisteme autonome de monitorizare	Conf. Dr. Sburlan Dragoș	12:00
14	Dobre I. Sorin	Aspecte teoretice și practice în recunoașterea vorbirii	Conf. Dr. Sburlan Dragoș	12:20

15	Sburlea C. Cristi	Aspecte teoretice și practice în dezvoltarea jocurilor	Conf. Dr. Sburlan Dragoș	12:40
16	Dobre C. Ion-Aurelian	Elemente de lingvistică matematică. Aplicații	Conf. Dr. Sburlan Dragoș	13:00
17	Omușoru S. Tiberiu	Dezvoltarea unei platforme pentru crearea jocurilor 2D	Conf. Dr. Sburlan Dragoș	13:20
18	Paizan V. Alexandru-Valentin	Sistem informatic distribuit pentru transporturi	Conf. Dr. Sburlan Dragoș	13:40
19	Rusu M.N. Marius-Lucian	Aspecte teoretice și practice în dezvoltarea aplicațiilor distribuite	Conf. Dr. Sburlan Dragoș	14:00
20	Mihăilă Ghe. Ștefan-Daniel	Dezvoltare aplicație web SPA bazată pe Python/Django și AngularJS	Lect. Dr. Rusu Andrei	14:20
21	Frangu O. Bogdan-Andrei	Aplicație management firmă transport persoane	Lect. Dr. Rusu Andrei	14:40
22	Călin M. Andreea Mihaela	Elaborarea de aplicații pe platforma Google Chrome	Lect. Dr. Rusu Andrei	15:00
23	Chiric I. Bogdan-Adrian	Aplicație mobilă 3D	Lect. Dr. Rusu Andrei	15:20
24	Calița S. Ovidiu-Daniel	Programarea unei aplicații mobile în Flash	Lect. Dr. Rusu Andrei	15:40
25	Ionescu M. Cătălin-Ionuț	Aplicație mobilă Android Wear	Lect. Dr. Rusu Andrei	16:00
26	Hașu I. Ciprian-Ștefan	Aplicație mobilă folosind HTML5, CSS3 și JavaScript	Lect. Dr. Rusu Andrei	16:20
27	Despinoiu L. Cosmin-Gabriel	Aplicație mobilă pentru conexiuni de date, geolocalizare și asistare GPS	Lect. Dr. Cîrlig George-Valentin	16:40
28	Căpităneanu E. Alina	Reprezentări computerizate ale unor fractali din natură și matematica clasică	Lect. Dr. Cîrlig George-Valentin	17:00

Candidații trebuie să se prezinte în fața sălii cu cel puțin o oră înainte de susținere.

Comisia

Președinte

Conf. Dr. Pelican Elena

Membri

Conf. Dr. Sburlan Dragoș

Lect. Dr. Bobe Alexandru

Lect. Dr. Nicola Aurelian

Lect. Dr. Puchianu Crenguța

Secretar

Asist. Dr. Ioana Pomparău