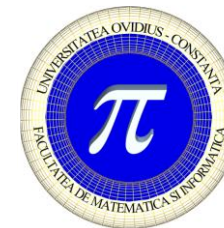




MINISTERUL EDUCAȚIEI NAȚIONALE
UNIVERSITATEA "OVIDIUS" DIN CONSTANȚA
FACULTATEA DE MATEMATICĂ ȘI INFORMATICĂ
B-dul Mamaia nr. 124, RO – 900527 Constanța
Tel/Fax: 0241 - 606424



Temele de licența/disertație pentru anul universitar 2013-2014

Numele și prenumele	Funcția	Licența	Disertație
Alexandrescu Adrian	Lect. Dr.	<ol style="list-style-type: none">1. Proiectarea unei arhitecturi pentru un sistem informatic cu mai multe puncte de lucru la distanță, utilizând rețeaua Internet.2. Generarea de date de test pentru o bază de date relațională.3. Dezvoltarea de aplicații informatice cu baze de date, aplicații independente de tipul SGBD-ului.4. Dezvoltarea de aplicații informatice, folosind tehnologia ADO.NET, cu datele salvate în fișiere XML.5. Dezvoltarea unei aplicații informatice pentru activitatea de Personal-Salarizare dintr-o societate comercială, utilizând platforma .NET6. Dezvoltarea unei aplicații informatice pentru activitatea de Imobilizări dintr-o societate comercială, utilizând platforma .NET7. Dezvoltarea unei aplicații informatice pentru activitatea de Contabilitate dintr-o societate comercială, utilizând platforma .NET8. Dezvoltarea unei aplicații informatice pentru activitatea Financiară dintr-o societate comercială, utilizând platforma .NET9. Dezvoltarea unei aplicații informatice pentru activitatea de Gestiune dintr-o societate comercială, utilizând platforma .NET10. Dezvoltarea unei aplicații informatice pentru activitatea dintr-un hotel, utilizând platforma .NET11. Dezvoltarea unei aplicații informatice pentru activitatea dintr-un restaurant, utilizând platforma .NET12. Dezvoltarea unei aplicații informatice pentru activitatea dintr-o asociație de proprietari, utilizând platforma .NET13. Dezvoltarea unei aplicații informatice pentru activitatea	<ol style="list-style-type: none">1. Arhitectura MVVM pentru sisteme informatice de întreprindere.2. Arhitecturi bazate pe servicii pentru sisteme informatice de întreprindere.3. Integrarea de aplicații economice în cadrul unui sistem informatic.4. Tehnologia Windows Presentation Foundation (WPF) pentru dezvoltarea de aplicații informatice.5. Tehnologia Silverlight pentru dezvoltarea de aplicații informatice.6. Tehnologii de compatibilizare a modelului relațional pentru baze de date cu modelul obiectual pentru dezvoltarea de aplicații informatice.

		dintr-un service-auto, utilizand platforma .NET 14.Dezvoltarea unei aplicatii informatice de tip Point of Sale pentru o societate comerciala, utilizand platforma .NET 15.Dezvoltarea unei aplicatii informatice pentru activitatea dintr-o firma de constructii, utilizand platforma .NET	
Bărbulescu Alina	Conf. Dr.	1. Serii de timp si aplicatii 2. GIS si aplicatii in analiza spatio-temporală a datelor. 3. Modelarea valorilor extreme folosind R. 4. Dimensiuni fractionare si aplicatii.	1. Modelare neparametrica a datelor economice. 2. Verificarea ipotezelor asupra datelor economice. 3. Modele ale proceselor economice. Studiu de caz. 4. Analiza componentelor principale. 5. Analiza longitudinala a datelor.
Băutu Elena	Asist. Dr.	1. Optimizarea climatului intr-o incapere folosind predictii de date meteorologice. 2. Predictii de serii de timp. Studii de caz in domeniul financiar. 3. Algoritmi pentru probleme de clasificare. Studii de caz. 4. Biblioteca Apache Mahout. 5. Aplicatie pentru dezvoltarea cognitiva a copiilor. 6. Platforma online pentru anunturi.	
Bobe Alexandru	Lect.dr.	1.Proprietati ale curbelor plane. 2.Modelarea dispozitivelor mecanice cu ajutorul programului Mathematica 3.Aplicatii ale algoritmilor din geometria computationala 4.Aplicatii ale problemelor de colorare cu CAS 5.Multimi Julia si Madelbrot cu Mathematica 6.Tratarea problemelor de optimizare cu ajutorul unui CAS 7.Paradoxul Banach-Tarski	1.Predarea geometriei cu ajutorul calculatorului. 2.Derivate financiare cu CAS 3.Aspecte computationale in matematica finantelor 4.Modelarea problemelor de pe pietele financiare 5.Aplicatii ale metode analitice in modelarea derivatelor financiare 6.Aplicatii ale schemelor cu diferente finite la modelarea derivatelor financiare
Bogdan Crenguța	Lect.dr.	1.Sistem software de gestiune a căminelor studențești 2.Aplicatie web pentru învățarea tehnicilor de deschidere a camerei pulpare 3.Dezvoltarea unei aplicații software folosind framework-ul Spring 4.Aplicație orientată spre servicii web de gestiune a datelor unui laborator de analize 5.Aplicatie Android si desktop de verificare a cheltuielilor unei asociatii de proprietari	1.Sistem e-learning orientat spre servicii web a unui protocol chirurgical laparoscopic 2.Arhitectura orientată spre servicii web a unei aplicații de rezervare și cumpărare a biletelor de tren 3.Compunerea și coregrafia serviciilor web 4.Ontologie a mediilor virtuale 5.Studiu asupra utilizarii serviciilor web pentru Internet of Things
Boskoff Wladimir- Georges	Prof.dr.	1. Trigonometrie numerica in spatii Minkowski 2. Trigonometrie hiperbolica in spatii Lorentz 3. Gromov hiperbolicitate si geometriile clasice 4. Suprafete Titeica-Minkowski 5. Conexiuni afine si aplicatii	1. Invarianti afini ai spatilor Euclidiene 2. Formulele variatilor si consecinte 3. Probleme sugerate de fizica in controlul optimal economic

		6. Asupra geodezicelor varietatilor Riemann	
Chelai Ozten	Lect. dr.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Dezvoltarea aplicatiilor web folosind GWT(Google Web Toolkit) 2. Securitatea datelor la SGBD Oracle 3. Platforme web pentru e-learning 4. Dezvoltarea aplicatiilor web pentru management 5. Dezvoltarea aplicatiilor cu microcontroller-e 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Servicii Cloud Computing 2. Aplicatii pervasive 3. Dezvoltarea aplicatiilor embedded 4. Tehnologii pentru aplicatii de timp real.
Ciucă Marian-George	Lect. dr.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aplicații mobile realizate cu Javascript 2. Limbajul Javascript și aplicații 3. Dezvoltarea unui joc cu Javascript 4. Tehnologia Silverlight și aplicații 5. Tehnologia Windows Presentation Foundation și aplicații 6. Tehnologia ASP.NET MVC și aplicații 7. ASP.NET Webforms și aplicații 8. Bibliotecă în Mathematica pentru studiul geometriei analitice în spațiu 9. Aplicații web HTML5 10. Inteligență artificială într-o aplicație XNA 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aplicații mobile pentru Windows Phone 2. Aplicații web Single-Page 3. Aplicații de tip Software As A Service 4. Algoritmi geometrici și aplicații.
Cosma Luminița-Elena	Conf. Dr.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Ecuatii integrale de tip Fredholm 2. Metoda separarii variabilelor. Aplicatii 3. Transformata Laplace. Aplicatii 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Tipuri de optiuni. Aplicatii 2. Managementul portofoliilor. 3. Aplicatii ale principiului de maxim in finante.
Costara Constantin	Conf. Dr.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Proiectii in spatii Hilbert 2. Functii intregi 3. Inegalitati matriceale 4. Pseudospectrul matricelor si norma operatoriala 5. Calcul functional masurabil 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Probleme de extrem cu aplicatii in finante 2. Calcul stochastic cu aplicatii in economie
Crăciun Marius	Prof.dr.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aplicatii ale Calculului vectorial in Mecanica. 2. Aplicatii ale Ecuatiilor Diferentiale in Mecanica. 3. Elemente de geometria maselor cu aplicatii in 4. Geometria plana si in spatiu. 5. Probleme de extrem in Mecanica. Aplicatii numerice. 6. Stabilitatea sistemelor dinamice. 7. Probleme de Mecanica clasica rezolvate cu Maple 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Elemente de cinematica si dinamica solidului rigid cu aplicatii in Matlab. 2. Modelarea matematica a unei fisuri de interfata in materiale compozite. 3. Modelarea matematica a placilor plane compozite.
Ene Viviana	Prof.dr.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Polinoame ciclotomice. 	

		<ol style="list-style-type: none"> 2. Combinatorica aranjamentelor de hiperplane. 3. Extinderi radicale si aplicatii. 4. Polinomul Ehrhart 5. Matroizi si latice geometrice 6. Latice si algebre Moebius. 	
Flaut Elena-Cristina	Conf. Dr.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Coduri ciclice. 2. Coduri liniare 3. Criptosisteme cu chei simetrice si publice. Aplicatii 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Elemente prime si ireductibile intr-un inel factorial. Aspecte metodice. 2. Aspecte metodice privind unele metode de rezolvare a ecuatiilor cu coeficienti reali. 3. Aspecte metodice privind rezolvarea sistemelor de ecuatii liniare.
Homentcovschi Laurențiu	Lect.dr.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Vectori in plan. 2. Concurenta si coliniaritate. 3. Modelare si Animatie 3D folosind Autodesk Maya 4. Transformari geometrice. 5. Algoritmi geometrici. Probleme de localizare si probleme de limitare. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Lungimi, arii, volume. 2. Inversiunea. Aplicatii. 3. Geometria tetraedrului. 4. Aplicatii ale numerelor complexe in geometrie. 5. Geometria poligoanelor
Ibadula Denis	Lect.dr.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aplicatii ale polinoamelor ciclotomice in rezolvarea problemelor de teoria numerelor 2. Inele de numere patratice si aplicatii 3. Partitii intregi si grafuri orientate aciclice 4. Margini ale radacinilor polinoamelor cu coeficienti complecsi 5. Divizori ai lui zero in inele comutative. Interpretati geometrice ale divizorilor lui zero 6. Teorema chineza a resturilor si aplicatii 7. Mica teorema a lui Fermat cu aplicatii in criptografie 8. Metoda lui Titeica in rezolvarea unor ecuatii diofantice 9. Polinoame si ecuatii pseudoreciproce 	
Iorgulescu Gabriel	Lect.dr.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Structura de inel grupal 2. Inele noetheriene si artiniene 3. Procedeeul de jordanizare a unei matrice. Aplicatii 4. Grupuri diedrale. Aplicatii 5. Actiuni ale unui grup pe o multime. Actiunea de conjugare 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Piata financiara. Concept de baza in alcatuirea unui portofoliu 2. Aspecte econometrice ale seriilor de timp 3. Metode de gasire a variabilei desezonalizate intr-o serie de timp 4. Aspecte statistice pentru a crea un portofoliu 5. Metode de prognozare pentru o serie de timp
Mancaș Christian	Conf. Dr.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Arhitectura, proiectarea și dezvoltarea unei aplicații de baze de date pentru gestiunea Mersului Trenurilor. 2. Arhitectura, proiectarea și dezvoltarea unei aplicații de baze de date pentru gestiunea Alegerilor locale, naționale și 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Arhitectura, proiectarea și implementarea aplicației de baze de date Servicii specifice CJRAE. 2. Proiectarea și implementarea magicianului Lookup Wizard al MatBase.

		europene. 3.Arhitectura, proiectarea și implementarea aplicației de bd Buget familial. 4.Arhitectura, proiectarea și implementarea aplicației de bd Imobiliare. 5.Arhitectura, proiectarea și dezvoltarea unui e-Magazin.	3.Proiectarea și implementarea algoritmului de garantare a coerenței mulțimilor de constrângeri MatBase. 4.Proiectarea și implementarea algoritmului de garantare a minimalității mulțimilor de constrângeri MatBase. 5.Proiectarea și implementarea aplicației de bd Orare Universitare.
Nicola Aurelian	Lect.dr.	1.Generarea grilelor de calcul. 2.Introducere in algoritmica sistemelor distribuite. 3.Descompuneri incomplete. Aplicatii. 4.Metode iterative pentru sisteme liniare de dimensiuni mari. 5.Programare distribuita. Aplicatii in calculul stiintific. 6.Metoda elementului finit pentru ecuatia Helmholtz	1.Metode de tip Galerkin discontinue. Aplicatii. 2.Preconditionari eficiente pentru matrici nesimetrice. 3.Strategii locale de pivotare pentru matrici rare. 4.Metode de tip multigrad algebric. Aplicatii. 5.Algoritmi de calcul stiintific folosind Standard Template Library.
Pelican Elena	Lect.dr.	1. Algoritmi pentru detectia fetelor 2. Algoritmi pentru recunoasterea fetelor 3. Algoritmi de tip tensor pentru recunoasterea cifrelor 4. Steganografie si marcarea imaginilor (digital watermarking) 5. Aplicatii Web pentru manipularea datelor de mari dimensiuni 6. Detectia pietonilor 7. Functii de tip spline. Aplicatii 8. Factorizari pentru matrice rare	1. Procesarea imaginilor din biomedicina cu aplicatii in MatLab 2. Metoda elementului finit cu aplicatii in MatLab 3. Metode spectrale cu aplicatii in MatLab 4. Aplicatii ale fractalilor in compresia imaginilor 5. Paradigma MapReduce. Aplicatii.
Petac Eugen	Conf. dr	1. Retea senzoriala wireless bazata pe Arduino 2. Dezvoltarea unui sistem inteligent cu Arduino 3. Retea senzoriala wireless bazata pe tehnologia ZigBee 4. Retea senzoriala bazata pe Android 5. Servicii video de retea bazate pe Android 6. Virtualizarea procesului de rutare 7. Aplicatie CMS (Course Management System): Socketuri de retea 8. Aplicatie CMS (Course Management System): Dezvoltarea aplicatiilor de retea in Python 9. Aplicatie CMS (Course Management System): Securitatea informatiei in Python 10. Aplicatie CMS (Course Management System): Coduri liniare. Aplicatii	1. Retea senzoriala wireless bazata pe Arduino 2. Virtualizare cu Arduino 3. Retea senzoriala wireless bazata pe tehnologia ZigBee 4. Retea senzoriala bazata pe Android 5. Solutii petru virtualizarea procesului de rutare 6. Coduri ciclice: framework pentru codare si decodare 7. Coduri convolutionale: framework pentru codare si decodare 8. Aplicatie CMS (Course Management System): Coduri liniare. Aplicatii 9. Aplicatie CMS (Course Management System): Coduri turbo. Aplicatii 10. Aplicatie CMS (Course Management System): Securitatea informatiei in Python

Popa Constantin	Prof.dr.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Metode iterative de tip proiectiv 2. Polinoame de interpolare si aproximare 3. Un istoric al motoarelor de cautare 5. Descompunerea in valori singulare si aplicatii 6. Pseudoinversa Moore-Penrose – proprietati si aplicatii 7. Studiu comparativ al unor clase de metode iterative 8. Algoritmi cu matrici rare in calcul stiintific 9. Algoritmi iterativi pentru ecuatii neliniare 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Algoritmi hibridi pentru reconstructia de imagini 2. Metode de rezolvare numerica a ecuatiilor integrale 3. Algoritmi proiectivi cu constrangeri 4. Metode directe de tip proiectiv 5. Tehnici de preconditionare
Popa Dumitru	Prof.dr	<ol style="list-style-type: none"> 1. Teoreme de trecere la limita sub integrale. 2. Operatorul de multiplicare intre spatii de siruri. 3. Teorema aplicatiei deschise. 4. Principiul marginirii uniforme. 5. Principiul local reflexivitatii. 	
Popescu Elena	Conf.dr	<ol style="list-style-type: none"> 1. Probleme de optimizare rezolvate cu Matlab 2. Modele de tip transport și aplicații 3. Modele și aplicații de programare liniară si pătratică 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Modelarea și simularea stocurilor cu cerere aleatoare 2. Simularea variabilelor aleatoare și aplicații 3. Modelarea proceselor decizionale multicriteriale cu aplicații economice 4. Modele de optimizare pentru diferite clase de probleme
Popovici Mircea-Dorin	Conf.dr	<ol style="list-style-type: none"> 1.Studiu asupra tehnicilor de interactiune naturala 2.Utilizarea AR in asistarea activitatilor umane 3.Motoare grafice pentru dezvoltarea de aplicatii mobile. Studiu de caz 4.Modelare comportamentala. Studiu de caz 5.Interactiunea vocala om-calculator. Studiu de caz 6.Reconstructia replicilor obiectelor 3D din scanare cu laser 7.Reconstructia replicilor obiectelor 3D din imagini 8.Utilizarea returului haptic in interactiunea om-masina 	<ol style="list-style-type: none"> 1.Utilizarea interfetelor vizuale in interactiunea om-masina 2.Sistem de vizualizare distribuita a unui mediu virtual 3.Interactiune gestuala 4.Aplicarea tehnologiilor multi-agent in simularea mediilor virtuale. Studiu de caz 5.Utilizarea returului haptic in interactiunea om-masina
Rusu Andrei	Lect.dr.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Protocolul LDAP: aplicatii software. 2. Aplicatii de calcul stiintific in SAGE. 3. Aplicatii web bazate pe AngularJS. 4. Aplicatii addon pentru Firefox. 5. Aplicatii addon pentru Google Chrome. 6. Aplicatii JRuby. 7. Autorizare si autentificare unica in aplicatii web bazata pe simpleSAMLphp. 8. Provideri de identitate digitala bazati pe Shibboleth. 9. Aplicatii de management a conostintelor incerte. 10. Tehnici de baza pentru programarea aplicatiilor paralele in Java. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aplicatii distribuite bazate pe agenti software. 2. Aplicatii bazate pe agenti Jade inteligenti. 3. Modele economice pentru cloud computing: studii de caz. 4. Analiza pietei mobiliare folosind analiza GARCH. 5. Aplicatii cloud cu Python. 6. Aplicatii web: tehnici SSO (Single Sign-On). 7. Aplicatii Apache Directory.

		11. Aplicatii cloud cu F. 12. Aplicatii cloud cu Java.	
Savin Diana	Lect.dr.	1. Aritmetica in inele factoriale. 2. Grupul punctelor de torsiune pe o curba eliptica. 3. Legea reciprocitatii a lui Artin. 4. Ecuatii Pell. Ecuatii Thue. 5. Forme patraticice binare.	
Sburlan Cristina	Lect.dr.	1. Ecuatii integrale. Aplicatii 2. Ecuatii diferentiale stochastice. Aplicatii 3. Operatori monotoni. Aplicatii 4. Solutii periodice pentru ecuatii diferentiale 5. Metode de rezolvare a problemelor de difuzie-dispersie 6. Rezolvarea ecuatiilor diferentiale folosind programul Mathematica	1. Distributii generalizate de valori extreme 2. Extreme multivariate 3. Modele GARCH. Aplicatii 4. Probleme de optimizare. Aplicatii 5. Aplicatii Mathematica pentru rezolvarea unor probleme de analiza matematica
Sburlan Dragoș	Lect.dr.	1. Sistem informatic pentru dezvoltarea unei platforme de socializare. Aplicatie Android. 2. Sistem informatic pentru integrarea unor platforme de socializare. Aplicatie Android. 3. Sistem informatic pentru analiza si prelucrarea imaginilor. Aplicatie Android. 4. Aplicatii ale teoriei limbajelor formale in recunoasterea automata a vorbirii. 5. Sistem informatic pentru analiza si prelucrarea vorbirii. Aplicatie Android. 6. Sistem informatic pentru o agentie de transport. Optimizarea rutelor.	1. Sistem informatic online pentru licitatii electronice 2. Sistem informatic online pentru invatamantul la distanta 3. Instrumente software pentru investigarea unor sisteme si limbaje formale 4. Sistem informatic online pentru automatizarea realizarii statelor de functiuni in cadrul unei institutii de invatamant 5. Sistem informatic online pentru automatizarea realizarii orarului in cadrul unei institutii de invatamant
Vernic Raluca	Conf.dr	1. Numere aleatoare: testare si generare 2. Rezolvarea unor probleme de probabilitati folosind numerele aleatoare 3. Elemente de statistica descriptiva. Reprezentari grafice 4. Elemente de statistica descriptiva multidimensionala 5. Repartitii multivariate	1. Modele de investitii si crestere economica 2. Tehnici de analiza in sistemul cheltuielilor publice 3. Rezolvarea unor probleme de actuariat utilizand Matlab 4. Metode de calculul rezervei matematice in asigurari
Zaharescu Eugen	Conf.dr	1. Generarea ontologiilor hypermedia folosind agenții de căutare Google (recommended) 2. Integrarea harților geografice interactive în aplicații mobile pentru Smart Phone 3. Modele de Cloud Computing pe platformele	1. Administrarea arhivelor hypermedia folosind PaaS Microsoft Azure si Google Apps 2. Modele de organizare a arhivelor hypermedia pentru un sistem de E-learning bazat pe Cloud Computing

	<p>Microsoft Azure si Google Apps</p> <p>4.Sistem hypermedia de testare si evaluare on-line a cunoștințelor managerilor de proiect</p> <p>5.Prelucrarea informațiilor geografice POI si vizuale 3D Street View din hărțile digitale Google Earth</p> <p>6.Strategii de organizare a clusterelor de magazine virtuale bazate pe AJAX</p> <p>7.Intermedierea on-line a licitațiilor si a tranzacțiilor libere bazata pe CMS (Joomla!, WordPress)</p> <p>8.Integrarea modulelor AeL pe platforma open-source Moodle</p> <p>9.Extinderea modelului logaritmic de prelucrare a imaginilor color</p> <p>10.Recunoașterea formelor bazată pe morfologia matematică</p>	<p>3.Morfologia matematică a imaginilor color</p> <p>4.Indexarea și clasificarea morfologică a imaginilor medicale</p> <p>5.Algoritmi de recunoaștere a fețelor bazați pe rețele neurale</p> <p>6.SOA (Service Oriented Architecture) pe platformele Oracle</p> <p>7.Sisteme informatice de asistare a deciziilor bazate pe Oracle Crystal Ball</p> <p>8.Sisteme informatice pentru simulări de marketing</p> <p>9.Simularea alocării eficiente a resurselor de marketing</p> <p>10.Metoda de simulare Monte Carlo pentru fundamentarea deciziilor</p>
--	---	--